

Whist Allemand

2 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Remporter le plus de levées dans la phase de décompte.

MISE EN PLACE

- 2 joueurs.
- 52 cartes.
- Distribuez 13 cartes chacun. L'atout est la carte du dessus de la pioche.

SCORE

- Comptez uniquement les levées de la phase 2.
- Plus de 6 levées = victoire.
- Marge de victoire = points.

Conseil: En phase 1, jouez pour améliorer votre main plutôt que de remporter toutes les levées.

À VOTRE TOUR

- Phase 1 : Jouez 13 levées. Vainqueur prend la carte visible (dessus pioche), perdant prend la suivante.
- Phase 2 : Jouez 13 levées sans pioche.
- Comptez les levées de la phase 2.

Le Whist Allemand est une adaptation ingénieuse du Whist pour deux joueurs qui ajoute une phase stratégique d'acquisition de cartes avant la compétition principale de levées. Les joueurs rivalisent d'abord pour obtenir des cartes visibles du talon afin de renforcer leur main, puis jouent les levées restantes avec leurs mains améliorées.

Objectif

Remporter plus de la moitié des 26 levées jouées (au moins 14) sur les deux phases du jeu.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : 13 cartes chacun. Placez les 26 cartes restantes en talon avec la carte du dessus retournée face visible.
4. **Atout** : La carte visible du talon détermine la couleur d'atout pour toute la partie.

Phase 1 : Phase du talon

1. **Jeu de levées** : Jouez les levées normalement : suivez la couleur, le plus haut atout ou la plus haute carte de la couleur demandée l'emporte.
2. **Récompense** : Le gagnant de la levée prend la carte visible du talon dans sa main ; le perdant prend la carte cachée en dessous.
3. **Nouvelle carte visible** : La carte suivante du talon est retournée face visible.
4. **Stratégie** : Parfois, vous souhaitez perdre une levée si la carte visible est faible : la carte cachée pourrait être meilleure.
5. **Durée** : Cette phase dure 13 levées jusqu'à ce que le talon soit épuisé.

Phase 2 : Phase de jeu

1. **Levées pures** : Le talon étant épuisé, les joueurs jouent leurs 13 cartes restantes en levées classiques.
2. **Même atout** : La couleur d'atout établie au début reste en vigueur.
3. **Comptage** : Les 26 levées (des deux phases) comptent pour le total final.

Conseils et stratégies

- En Phase 1, perdre délibérément des levées pour éviter de prendre des cartes visibles faibles est une stratégie légitime.
- Mémorisez quelles cartes vous et votre adversaire avez acquises du talon pour planifier la Phase 2.
- Les atouts forts sont précieux dans les deux phases : gérez-les avec soin.

Conseils et stratégie

Concentrez-vous sur l'accumulation de levées pendant la phase d'amélioration.

Mémorisez les cartes remportées en phase 1 pour anticiper la phase 2.