

Lacunes

1 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Disposer chaque rangée en une séquence complète par couleur du 2 au Roi.

MISE EN PLACE

- 1 joueur avec un jeu standard de 52 cartes.
- Distribuez toutes les cartes face visible en 4 rangées de 13.
- Retirez les 4 As pour créer les lacunes.

SCORE

- Victoire en complétant les quatre rangées du 2 au Roi.
- 1 ou 2 redistributions généralement autorisées en cas de blocage.

Conseil: Déplacez d'abord les 2 dans la colonne de gauche — ils ancrent toute votre rangée.

À VOTRE TOUR

- Remplissez une lacune avec la carte de rang supérieur et de même couleur que celle à sa gauche.
- N'importe quel 2 peut remplir une lacune dans la colonne la plus à gauche.
- Les lacunes à côté des Rois sont mortes.

Les Lacunes, aussi connu sous le nom de Montana ou Espaces, est un jeu de patience où les 52 cartes sont distribuées face visible en quatre rangées de treize. Les As sont retirés pour créer quatre lacunes, et le joueur réarrange les cartes en les déplaçant dans ces lacunes pour former des séquences ascendantes complètes par couleur du 2 au Roi dans chaque rangée.

Objectif

Disposer les quatre rangées de sorte que chacune contienne une couleur complète dans l'ordre croissant du 2 au Roi, de gauche à droite.

Mise en place

1. **Joueurs** : 1 joueur (solitaire).
2. **Jeu de cartes** : Un jeu standard de 52 cartes.
3. **Disposition** : Distribuez les 52 cartes face visible en 4 rangées de 13 cartes.
4. **Lacunes** : Retirez les 4 As du tableau, créant 4 lacunes (espaces vides).

Déroulement du jeu

1. **Déplacer les cartes** : Une lacune peut être remplie par la carte de rang immédiatement supérieur à celle à sa gauche et de même couleur. Par exemple, si le 5 de cœurs est à gauche d'une lacune, seul le 6 de cœurs peut la combler.
2. **Colonne de gauche** : Une lacune à l'extrémité gauche d'une rangée peut être remplie par n'importe quel 2.
3. **Lacunes mortes** : Une lacune à droite d'un Roi (ou à droite d'une autre lacune sans carte à sa gauche) est morte et ne peut pas être remplie.
4. **Redistributions** : Quand plus aucun déplacement n'est possible, une redistribution est autorisée. Les cartes déjà en séquence correcte depuis la gauche de chaque rangée sont laissées en place. Toutes les autres cartes sont rassemblées, mélangées et redistribuées dans les espaces restants. Les As sont à nouveau retirés. En général, 1 ou 2 redistributions sont autorisées.

Décompte des points

1. **Condition de victoire** : La partie est gagnée si les quatre rangées sont complètes avec les couleurs dans l'ordre du 2 au Roi.
2. **Score partiel** : Certaines versions comptent le nombre de cartes correctement placées en séquence avant que la partie ne soit bloquée.
3. **Coût des redistributions** : Chaque redistribution utilisée peut réduire le score final dans les versions à points.

Variantes

- **Montana** : Un nom alternatif ; certaines versions placent les 2 dans la colonne la plus à gauche dès la mise en place pour donner au joueur une longueur d'avance.
- **Addiction** : Une variante numérique qui autorise généralement 3 redistributions et suit les statistiques de réussite.
- **Lacunes sans redistribution** : Une variante plus difficile où aucune redistribution n'est permise.

Conseils et stratégies

- Déplacez en priorité les 2 vers la colonne la plus à gauche, car ils ancrent des rangées entières pour la construction.
- Évitez de créer des lacunes mortes à côté des Rois, sauf si vous n'avez pas d'autre choix.
- Planifiez plusieurs coups à l'avance ; un seul déplacement modifie la disponibilité des lacunes dans tout le tableau.

Conseils et stratégie

Ancrez toujours les 2 dans les positions les plus à gauche en premier. Pensez plusieurs coups à l'avance, car chaque déplacement de lacune entraîne des répercussions sur les options futures. Évitez de créer des lacunes mortes irrémédiables à côté des Rois.

Le jeu exige une planification soigneuse car chaque déplacement modifie le paysage des coups disponibles. Les séquences se construisent depuis la gauche, aussi le positionnement précoce des 2 est-il primordial.