

FreeCell

1 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Placer les 52 cartes sur les 4 fondations de l'As au Roi par couleur.

MISE EN PLACE

- 1 joueur.
- 8 colonnes de tableau (4 colonnes de 7 cartes, 4 de 6).
- 4 cellules libres vides, 4 fondations vides.

SCORE

- Victoire en plaçant les 52 cartes sur les fondations.
- Défaite quand aucun mouvement n'est possible.
- Comptez le nombre de mouvements pour des défis personnels.

Conseil: Ne remplissez jamais les 4 cellules libres simultanément ; vous perdriez toute flexibilité.

À VOTRE TOUR

- Déplacez des cartes individuelles vers cellules libres, fondations ou colonnes.
- Sur colonnes : alternez rouge/noir en ordre décroissant.
- Sur fondations : construisez par couleur de As à Roi.

Le FreeCell est un jeu de patience stratégique où presque toutes les donnes sont résolubles avec un jeu correct. Toutes les cartes sont visibles dès le départ, et quatre cellules libres offrent un stockage temporaire, faisant de ce jeu un pur puzzle de planification et de séquençage.

Objectif

Déplacer les 52 cartes vers quatre piles de fondation, chacune construite de l'As au Roi par couleur.

Mise en place

1. **Joueurs** : 1 joueur.
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Tableau** : Distribuez les 52 cartes face visible en 8 colonnes (4 colonnes de 7, 4 colonnes de 6).
4. **Cellules libres** : Quatre emplacements vides en haut à gauche pour le stockage temporaire des cartes.
5. **Fondations** : Quatre emplacements de fondation vides, un par couleur.

Déroulement du jeu

1. **Déplacer les cartes** : Déplacez la carte du bas de n'importe quelle colonne vers une autre colonne (ordre décroissant, couleurs alternées), une cellule libre ou une fondation.
2. **Cellules libres** : Stockez temporairement n'importe quelle carte seule. Une seule carte par cellule.
3. **Colonnes vides** : N'importe quelle carte peut remplir une colonne vide.
4. **Fondations** : Construisez par couleur de l'As au Roi.
5. **Super-déplacements** : Vous pouvez déplacer des séquences de cartes si suffisamment de cellules libres et de colonnes vides existent pour les déplacer théoriquement une par une.

Victoire

Gagnez en construisant les quatre piles de fondation de l'As au Roi. Près de 99,999 % des donnes sont résolubles.

Conseils et stratégies

- Planifiez plusieurs coups à l'avance avant d'agir : le FreeCell récompense la prévoyance.
- Gardez les cellules libres vides le plus longtemps possible ; elles sont votre ressource la plus précieuse.
- Prioritisez la découverte des As et des cartes basses enfouies profondément dans les colonnes.
- Les colonnes vides sont plus puissantes que les cellules libres : utilisez-les judicieusement.

Conseils et stratégie

Planifiez plusieurs coups à l'avance et utilisez les cellules libres avec parcimonie.

Libérez les as bloqués en priorité pour commencer les fondations.