

Les Quarante Voleurs

1 joueurs

104 cartes

Difficulté: Difficile

Durée: Longue

Placer les 104 cartes sur les 8 fondations.

MISE EN PLACE

- 1 joueur.
- 104 cartes.
- 10 colonnes de 4 cartes, 8 fondations, pioche.

SCORE

- Victoire en plaçant toutes les cartes.
- Très difficile ; comptez vos victoires.
- Aucun chrono par défaut.

Conseil: Libérez les colonnes courtes en priorité pour créer de l'espace de manoeuvre.

À VOTRE TOUR

- Déplacez une carte à la fois.
- Construisez sur le tableau par couleur en ordre décroissant.
- Piochez une carte à la fois.

Le Quarante Voleurs est un jeu de patience notoirement difficile à deux jeux où 40 cartes sont distribuées face visible sur 10 colonnes. Avec des règles de construction strictes et un faible taux de victoire, c'est un puzzle exigeant pour les joueurs de patience expérimentés.

Objectif

Construire 8 piles de fondation de l'As au Roi, chacune dans une seule couleur, en utilisant 2 jeux standard.

Mise en place

1. **Joueurs** : 1 joueur.
2. **Jeu de cartes** : 2 jeux standard de 52 cartes (104 cartes).
3. **Tableau** : 10 colonnes de 4 cartes face visible chacune (40 cartes visibles).
4. **Pioche** : 64 cartes restantes, tirées une à la fois vers une pile de défausse.
5. **Fondations** : 8 piles vides, une pour chaque couleur (deux par couleur puisqu'il y a 2 jeux).

Déroulement du jeu

1. **Construction** : Une seule carte peut être déplacée à la fois. Construisez les colonnes du tableau en ordre décroissant de la même couleur.
2. **Pioche** : Tirez une carte vers la pile de défausse. La carte du dessus de la défausse est toujours jouable.
3. **Fondations** : Construisez par couleur de l'As au Roi.
4. **Colonnes vides** : N'importe quelle carte seule peut remplir une colonne vide.

Conseils et stratégies

- Avec la construction par couleur et le déplacement d'une seule carte à la fois, les restrictions sont extrêmes : planifiez méticuleusement.
- Les colonnes vides sont votre bouée de sauvetage. Créez-les tôt et protégez-les.
- Jouer des cartes depuis la pile de défausse pour libérer des mouvements au tableau est essentiel.
- Le taux de victoire estimé est d'environ 10 %, alors célébrez chaque victoire.

Conseils et stratégie

Planifiez très à l'avance ; une mauvaise décision peut bloquer la partie irrémédiablement.

Chaque mouvement compte ; ne déplacez pas une carte sans avoir un plan clair.