

# Fan Tan

3-8 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Moyenne

## Être le premier à jouer toutes ses cartes en construisant des suites à partir des 7.

### MISE EN PLACE

- Distribuez toutes les 52 cartes équitablement entre tous les joueurs.
- Chaque joueur mise un jeton dans le pot.
- Le joueur à gauche du donneur commence.

### SCORE

- Le premier joueur à vider sa main remporte le pot.
- Les joueurs restants peuvent payer un jeton par carte restante au gagnant.

*Conseil: Retenez vos 7 pour bloquer les adversaires, mais n'attendez pas trop longtemps ou vous risquez de vous retrouver bloqué.*

### À VOTRE TOUR

- Jouez un 7 pour démarrer une rangée de couleur, ou prolongez une rangée d'un rang vers le haut ou le bas.
- Les cartes doivent correspondre à la couleur de la rangée à laquelle elles sont ajoutées.
- Si vous ne pouvez pas jouer, passez et payez un jeton dans le pot.

Le Fan Tan est un classique jeu de cartes chinois de vide-main où les joueurs jouent à tour de rôle en construisant des suites à partir des 7. L'objectif est d'être le premier joueur à se débarrasser de toutes ses cartes.

### Objectif

Être le premier joueur à jouer toutes ses cartes en les ajoutant aux suites du plateau qui se développent à partir des 7.

### Mise en place

1. **Joueurs** : 3 à 8 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Distribuez toutes les cartes aussi équitablement que possible. Certains joueurs peuvent recevoir une carte supplémentaire.
4. **Mise initiale** : Chaque joueur place une mise égale dans le pot avant le début de la partie.

### Déroulement du jeu

1. **Étape 1** : Le joueur à gauche du donneur joue en premier. S'il possède un 7, il doit le jouer au centre de la table pour démarrer une rangée de base.
2. **Étape 2** : À chaque tour, un joueur peut jouer un 7 pour commencer une nouvelle rangée, jouer une carte d'un rang supérieur à droite d'une rangée, ou jouer une carte d'un rang inférieur à gauche d'une rangée. Les cartes doivent correspondre à la couleur de la rangée.
3. **Étape 3** : Si un joueur ne peut pas jouer, il passe et ajoute un jeton dans le pot.
4. **Étape 4** : Les suites montent du 7 jusqu'au Roi à droite et descendent du 7 jusqu'à l'As à gauche pour chaque couleur.
5. **Étape 5** : Le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'un joueur ait joué toutes ses cartes.

### Décompte des points

- Le premier joueur à vider sa main remporte le pot.
- Dans certaines versions, les joueurs restants paient un jeton par carte encore en main au gagnant.

## Variantes

---

- **Domino** : Un jeu similaire où le jeu ne peut s'étendre que dans une seule direction par couleur plutôt que dans les deux.
- **Parlement** : Une variante où les joueurs peuvent retenir stratégiquement leurs 7, mais risquent une pénalité s'ils en ont encore à la fin.
- **Joue ou Paie** : Les joueurs doivent jouer s'ils le peuvent, et payer un jeton dans le pot s'ils ne le peuvent pas.

## Conseils et stratégies

---

- Retenez vos 7 pour bloquer les adversaires qui ne peuvent pas jouer dans cette couleur.
- Observez quelles cartes les adversaires ne parviennent pas à jouer, ce qui révèle ce qui leur manque.
- Essayez de jouer des cartes qui vous offrent le plus d'options futures tout en limitant vos adversaires.

## Conseils et stratégie

---

Retenez stratégiquement vos 7 pour bloquer les adversaires, et repérez les couleurs dans lesquelles ils ont des difficultés pour garder le contrôle du plateau.

La clé du Fan Tan est de contrôler le moment où les 7 arrivent sur la table. En retardant un 7, vous pouvez bloquer les adversaires qui ont besoin de cette couleur tout en développant les couleurs dans lesquelles vous détenez de longues suites.