

Escoba

2-4 joueurs

40 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Capter des cartes de la table en formant des combinaisons totalisant 15.

MISE EN PLACE

- 2 à 4 joueurs utilisent un jeu espagnol de 40 cartes.
- Distribuer 3 cartes à chaque joueur.
- Placer 4 cartes face visible sur la table.

SCORE

- Plus grand nombre de cartes capturées : 1 point.
- Plus grand nombre de cartes d'ors : 1 point.
- Sept d'ors : 1 point.
- Chaque escoba (balayage de la table) : 1 point.

Conseil: Donnez la priorité aux cartes d'ors, en particulier au Sept d'ors, pour maximiser les catégories du décompte.

À VOTRE TOUR

- Jouer une carte de sa main sur la table.
- Si votre carte plus les cartes de la table totalisent exactement 15, capturez-les.
- Vider entièrement la table marque une escoba.
- Si aucune capture n'est possible, votre carte reste sur la table.

Escoba est un jeu de cartes de prise populaire, espagnol et italien, où les joueurs capturent des cartes d'une disposition centrale en les associant à des cartes de leur main. Le nom signifie « balai » en espagnol, en référence au précieux exploit de balayer toutes les cartes de la table en un seul coup.

Objectif

Capter des cartes de la table en jouant des cartes de votre main dont la somme avec une ou plusieurs cartes de la table est égale à 15. Marquer des points pour des réussites spécifiques comme posséder le plus de cartes, le plus d'ors, et réaliser des escobas.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 4 joueurs (partenariats de deux pour 4 joueurs).
2. **Jeu de cartes** : Un jeu espagnol de 40 cartes avec des valeurs de 1 à 10.
3. **Distribution** : Chaque joueur reçoit 3 cartes. Quatre cartes sont placées face visible sur la table.
4. **Manches** : Après que toutes les mains sont jouées, 3 nouvelles cartes sont distribuées à chaque joueur jusqu'à épuisement du talon.

Déroulement du jeu

1. **Jouer une carte** : À votre tour, jouez une carte de votre main sur la table.
2. **Capture** : Si votre carte jouée plus une ou plusieurs cartes de la table totalisent exactement 15, vous capturez ces cartes et les placez dans votre pile de points.
3. **Escoba** : Si votre capture enlève toutes les cartes de la table, vous marquez une escoba (signalée en plaçant une carte face visible dans votre pile de points).
4. **Pas de capture** : Si vous ne pouvez pas atteindre 15, votre carte reste sur la table pour de futures captures.

Décompte des points

- **Plus grand nombre de cartes capturées** : 1 point.
- **Plus grand nombre de cartes de la couleur or** : 1 point.
- **Sept d'ors (Siete de velo)** : 1 point.
- **Meilleur score de primera** : 1 point (basé sur des valeurs de cartes spécifiques).
- **Chaque escoba** : 1 point.

Variantes

- **Escoba del 15** : La version standard décrite ici.
- **Escoba de la mesa** : Permet de capturer toute la table quelle que soit la somme, sous certaines conditions.

Conseils et stratégies

- Donnez la priorité à la capture des cartes de la couleur or, et notamment du Sept d'ors, car elles contribuent à plusieurs catégories du décompte.
- Essayez de laisser sur la table des totaux qui rendent difficile pour le joueur suivant d'atteindre 15, lui refusant ainsi des captures.

Conseils et stratégie

Concentrez-vous sur les cartes d'ors pour maximiser les possibilités de score. Lorsque vous ne pouvez pas capturer, laissez sur la table des totaux difficiles à combiner à 15 pour vos adversaires.

La conscience arithmétique est essentielle. Examinez toujours la table pour repérer plusieurs captures possibles avant de vous engager, car certaines captures laissent vos adversaires dans de meilleures ou de pires positions.