

Cuarenta

2-4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Être le premier à atteindre exactement 40 points grâce aux captures de cartes et aux bonus.

MISE EN PLACE

- Retirer les 8, 9 et 10 pour créer un jeu de 40 cartes.
- Distribuer 5 cartes à chaque joueur sans poser de cartes sur le tableau.
- Conserver les cartes restantes pour la redistribution après chaque manche.

SCORE

- 20 cartes ou plus capturées = 6 points, plus 1 point par carte supplémentaire.
- Chaque Caida = 2 points, chaque Limpia = 2 points.

Conseil: Coordonnez-vous avec votre partenaire pour préparer des Caidas et engranger facilement 2 points bonus à chaque tour.

À VOTRE TOUR

- Jouer une carte de sa main sur le tableau.
- Capter les cartes de même valeur ou les groupes dont la somme correspond.
- Marquer des bonus pour les Caidas (recaptures immédiates) et les Limpias (balayages).

Cuarenta (qui signifie « Quarante ») est le jeu de cartes national de l'Équateur. C'est un jeu de pêche et de capture pour 2 ou 4 joueurs utilisant un jeu de 40 cartes, où les joueurs marquent des points en capturant des cartes du tableau par correspondance, par séquences, et en atteignant exactement 40 points.

Objectif

L'objectif est d'être le premier joueur ou la première équipe à atteindre exactement 40 points en capturant des cartes du tableau par correspondance, par séquences et grâce à des coups bonus spéciaux.

Mise en place

- Joueurs** : 2 ou 4 joueurs (4 joueurs en partenariats).
- Jeu de cartes** : Un jeu standard de 52 cartes dont on retire les 8, 9 et 10, ce qui laisse 40 cartes.
- Distribution** : Distribuer 5 cartes à chaque joueur. Aucune carte n'est posée sur le tableau initialement. Les cartes restantes forment le talon pour les redistributions.

Déroulement du jeu

- Jouer une carte** : À votre tour, posez une carte de votre main sur le tableau.
- Capture par correspondance** : Si votre carte jouée est de même valeur qu'une carte du tableau, vous capturez les deux cartes. Vous pouvez capturer plusieurs cartes si elles partagent la même valeur.
- Capture par addition** : Vous pouvez capturer un groupe de cartes consécutives du tableau dont les valeurs s'additionnent à la valeur de votre carte jouée.
- Caida** : Si vous capturez une carte qui vient juste d'être posée sur le tableau par le joueur précédent, c'est une « Caida » et vous gagnez 2 points bonus.
- Limpia (balayage)** : Si vous capturez toutes les cartes du tableau, c'est une Limpia et vous gagnez 2 points bonus.
- Redistribution** : Lorsque tous les joueurs ont joué leurs 5 cartes, distribuer 5 nouvelles cartes à chaque joueur. Continuez jusqu'à épuisement du talon. Les cartes restantes sur le tableau reviennent au dernier joueur ayant effectué une capture.

Décompte des points

- Capturer 20 cartes ou plus rapporte 6 points. Chaque carte supplémentaire au-delà de 20 rapporte 1 point de plus.
- Chaque Caida (recapture immédiate) = 2 points.
- Chaque Limpia (balayage du tableau) = 2 points.
- La partie est gagnée en atteignant exactement 40 points. Si un joueur dépasse 40, son score revient à 39 et il doit marquer ce dernier point précisément.

Variantes

- **Cuarenta avec jokers** : Certains groupes ajoutent des jokers comme cartes sauvages pouvant correspondre à n'importe quelle valeur du tableau.
- **Règle du Periquito** : Si la même valeur apparaît trois fois sur le tableau, la quatrième carte de cette valeur capture les trois pour des points bonus.

Conseils et stratégies

- Préparez des Caidas en jouant des cartes que votre partenaire peut immédiatement recapturer à son tour pour des points bonus faciles.
- Évitez de laisser des cartes sur le tableau qui permettraient à vos adversaires de balayer ou de marquer des Caidas.
- Comptez soigneusement les cartes capturées, car le bonus de 6 points pour la majorité fait souvent la différence entre gagner et perdre une manche.

Conseils et stratégie

Visez la majorité de cartes, car capturer 20 cartes ou plus rapporte 6 points. Préparez des Caidas avec votre partenaire et évitez de laisser le tableau vulnérable aux balayages adverses.

La mécanique de la Caida rend l'ordre de jeu crucial. En partenariats, coordonner ses coups pour que son partenaire puisse recapturer immédiatement est un moyen fiable d'accumuler des points bonus sans dépendre de la majorité de cartes.