

Cruel

1 joueurs

52 cartes

Difficulté: Difficile

Durée: Courte

Construire quatre piles de fondation par couleur de l'As au Roi.

MISE EN PLACE

- Placez les quatre As comme bases de fondation.
- Distribuez les 48 cartes restantes en 12 piles faces visibles de 4.

SCORE

- Gagnez en complétant les quatre fondations jusqu'au Roi.

Conseil: Planifiez comment vos coups affecteront la prochaine redistribution, car l'ordre des cartes est préservé.

À VOTRE TOUR

- Déplacez la carte du dessus d'une pile vers une fondation (ordre croissant, même couleur).
- Déplacez la carte du dessus sur une autre pile (même couleur, un rang inférieur).
- Redistribuez en ramassant les piles dans l'ordre et en les redistribuant par groupes de 4.

Cruel est un jeu de patience similaire à La Belle Lucie, mais avec un mécanisme de redistribution distinctif qui préserve l'ordre des cartes dans chaque pile. Après la donne initiale, les joueurs peuvent redistribuer autant de fois que nécessaire, mais les cartes sont ramassées dans l'ordre des piles (sans mélange), créant ainsi un puzzle déterministe. Cela fait de Cruel un jeu de pure stratégie où chaque donne est théoriquement résoluble.

Objectif

Construire quatre piles de fondation de l'As au Roi par couleur.

Mise en place

1. **Joueurs** : 1
2. **Jeu** : Jeu standard de 52 cartes
3. **Disposition** : Retirez les quatre As et placez-les comme bases de fondation. Distribuez les 48 cartes restantes faces visibles en 12 piles de 4 cartes chacune. Seule la carte du dessus de chaque pile est disponible.

Déroulement du jeu

1. **Cartes disponibles** : Seule la carte du dessus de chaque pile est disponible pour être jouée.
2. **Construire les fondations** : Déplacez les cartes disponibles vers les fondations en ordre croissant par couleur (de l'As au Roi).
3. **Construire sur les piles** : Déplacez une carte disponible sur la carte du dessus d'une autre pile si elle est de la même couleur et d'un rang inférieur. Par exemple, placez le 5 de trèfle sur le 6 de trèfle.
4. **Redistribution** : Lorsque vous êtes bloqué, ramassez toutes les cartes des piles en les prenant dans l'ordre (de droite à gauche, du dessus vers le dessous) et redistribuez-les en piles de 4, en conservant l'ordre de ramassage. Les redistributions sont illimitées.
5. **Règle clé** : La redistribution ne mélange pas les cartes. L'ordre dans lequel les piles sont ramassées détermine la nouvelle disposition.

Décompte des points

1. **Victoire** : Les 48 cartes sont placées sur les quatre piles de fondation.
2. **Défaite** : Une redistribution produit la même disposition que la précédente, ce qui signifie qu'aucune progression n'est possible.

Variantes

- **Perseverance** : Similaire à Cruel mais utilise des éventails de cartes superposées au lieu de piles empilées.
- **Ripple Fan** : Une variante où les redistributions distribuent les cartes une par une à travers les éventails plutôt que par groupes de 4.
- **Royal Family** : Disposition similaire mais avec des règles de construction différentes sur le tableau.

Conseils et stratégies

- Réfléchissez à la façon dont une redistribution réarrangera les cartes avant de vous engager dans des coups.
- Essayez de jouer des cartes sur les fondations avant de redistribuer pour modifier la composition des piles.
- Déplacez les cartes entre les piles de manière stratégique pour préparer des positions de redistribution favorables.
- Puisque les redistributions sont illimitées mais déterministes, planifiez plusieurs redistributions à l'avance.

Conseils et stratégie

Réfléchissez à la façon dont une redistribution réarrangera les cartes avant de jouer. Jouez sur les fondations avant de redistribuer pour modifier la composition des piles. Puisque les redistributions préservent l'ordre, planifiez plusieurs redistributions à l'avance.

L'élément clé de Cruel est que la redistribution est un outil, pas une remise à zéro. Vous devez planifier vos coups avant la redistribution pour créer des positions favorables après celle-ci. Considérez chaque redistribution comme un coup stratégique en soi.