

Huit Américain

2-6 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Être le premier à se débarrasser de toutes ses cartes.

MISE EN PLACE

- 2 à 5 joueurs.
- Distribuez 5 cartes à chaque joueur.
- Retournez une carte pour commencer la défausse.

SCORE

- Le premier joueur à se débarrasser de toutes ses cartes marque des points.
- Les autres joueurs comptent leurs cartes restantes comme points négatifs.
- L'as vaut 1 pt, figures 10 pts, 8 vaut 50 pts.

Conseil: Annoncez la couleur la moins présente chez vos adversaires quand vous jouez un 8.

À VOTRE TOUR

- Jouez une carte de même rang ou même couleur que la carte du dessus.
- Si vous ne pouvez pas jouer, piochez.
- Un 8 peut être joué n'importe quand et vous choisissez la couleur.

Le Huit Américain est un jeu de cartes classique apprécié par les joueurs de tous âges. Le jeu est facile à apprendre et offre beaucoup de divertissement. L'objectif est d'être le premier joueur à se débarrasser de toutes ses cartes.

Joueurs

Le Huit Américain se joue généralement de 2 à 7 joueurs, mais des groupes plus importants peuvent également participer en utilisant des jeux de cartes supplémentaires.

Jeu de cartes

Un jeu standard de 52 cartes est utilisé. Si vous jouez à plus de 5 joueurs, envisagez d'utiliser deux jeux mélangés ensemble.

Mise en place

1. **Distribution** : Distribuez 7 cartes à chaque joueur s'il y a 2 joueurs. Distribuez 5 cartes à chaque joueur s'il y a 3 joueurs ou plus. Placez les cartes restantes face cachée pour former la pioche.
2. **Carte de départ** : Retournez la carte du dessus de la pioche face visible pour commencer la pile de défausse à côté. Cette carte détermine la couleur ou le rang de départ du jeu.

Déroulement du jeu

1. **Début de la partie** : Le joueur à gauche du donneur commence. Les tours se déroulent dans le sens des aiguilles d'une montre autour de la table.
2. **Jouer des cartes** : À votre tour, vous devez jouer une carte de votre main qui correspond au rang ou à la couleur de la carte du dessus de la défausse. Si vous ne pouvez pas jouer de carte correspondante, vous devez piocher dans la pioche jusqu'à obtenir une carte jouable. Si vous piochez une carte jouable, vous pouvez la jouer immédiatement. Si vous ne pouvez jouer aucune carte de votre main et que la pioche est vide, vous devez passer votre tour.
3. **Cartes spéciales, les Huit** : Les Huit sont des cartes joker et peuvent être jouées sur n'importe quelle couleur. Lorsqu'un huit est joué, le joueur qui l'a posé doit déclarer une nouvelle couleur.
4. **Cartes spéciales, Passer** : Certaines variantes incluent des cartes spéciales qui font passer le tour du joueur suivant lorsqu'elles sont jouées.
5. **Cartes spéciales, Inverser** : Certaines variantes incluent des cartes spéciales qui inversent le sens du jeu.
6. **Gagner la partie** : Le premier joueur à se débarrasser de toutes ses cartes remporte la partie. Si la pioche est épuisée et qu'aucun joueur ne peut jouer, la partie se termine et le joueur ayant le moins de cartes restantes gagne.

Variantes

- **Pénalités** : Dans certaines variantes, les joueurs qui ne peuvent pas jouer de carte doivent piocher et reçoivent des points de pénalité.
- **Cartes spéciales** : Les variantes peuvent inclure des cartes spéciales supplémentaires avec des effets uniques, comme piocher des cartes supplémentaires ou forcer les adversaires à passer leur tour.

Conseils pour les débutants

- Gardez une trace des cartes jouées pour anticiper les coups de vos adversaires.
- Utilisez les huit de manière stratégique pour changer la couleur à votre avantage.
- Essayez de vous débarrasser des cartes de valeur élevée tôt pour éviter de rester bloqué avec plus tard dans la partie.

Conseils et stratégie

Gardez les 8 pour bloquer vos adversaires au bon moment.

Gardez au moins un 8 en main jusqu'au moment où vous pouvez gagner en un ou deux tours.