

Horloge

1 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Avoir toutes les cartes face visible avant que le quatrième roi ne soit retourné.

MISE EN PLACE

- 1 joueur.
- 52 cartes disposées en 13 piles de 4 (en motif d'horloge).
- Chaque position correspond à un rang (1=As à 12=Reine, 13=Rois au centre).

SCORE

- Victoire si toutes les cartes sont révélées avant le 4e roi.
- Aucune stratégie ; résultat aléatoire.
- Environ 7,7% de chances de victoire.

Conseil: Profitez du rituel apaisante du jeu même si vous perdez.

À VOTRE TOUR

- Prenez la carte du dessous de la pile centrale.
- Placez-la face visible sur sa pile correspondante.
- Prenez la carte du dessous de cette pile et répétez.

La Patience de l'Horloge est un jeu de patience où les cartes sont distribuées en 12 piles disposées comme un cadran d'horloge, plus une pile centrale. Les cartes sont déplacées vers leur position correspondante sur l'horloge, et vous ne gagnez que si les 13 piles sont complétées avant que le quatrième Roi ne soit révélé.

Objectif

Placer toutes les cartes à leur position correcte sur l'horloge avant que les quatre Rois ne soient découverts.

Mise en place

1. **Joueurs** : 1 joueur.
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Disposition** : Distribuez les 52 cartes face cachée en 13 piles de 4, disposées comme une horloge : 12 piles à chaque position d'heure et 1 pile au centre (la position des Rois).

Déroulement du jeu

1. **Début** : Retournez la carte du dessus de la pile centrale.
2. **Placement** : Placez la carte révélée face visible sous sa position correspondante sur l'horloge (As = 1 heure, 2 = 2 heures... Dame = 12 heures, Roi = centre).
3. **Continuer** : Retournez la carte face cachée du dessus de la pile où vous venez de placer une carte.
4. **Rois** : Les Rois vont dans la pile centrale. Si le quatrième Roi est retourné avant que toutes les autres piles soient complètes, vous perdez.

Victoire

Gagnez en complétant les 12 positions de l'horloge avec leurs quatre cartes correspondantes avant de manquer de coups (quatrième Roi).

Conseils et stratégies

- C'est entièrement un jeu de hasard : aucune décision n'est prise pendant la partie.
- Le taux de victoire est d'environ 1 partie sur 100, ce qui rend les victoires d'autant plus gratifiantes.
- Profitez de la nature méditative et automatique du jeu.

Conseils et stratégie

Il n'y a pas de stratégie ; le résultat dépend entièrement du mélange initial.

Aucune stratégie possible ; le résultat est prédéterminé par le mélange.