

Cinch

4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Capter les cartes de valeur, notamment les deux Pedros.

MISE EN PLACE

- 4 joueurs en partenariats.
- Distribuer 9 cartes à chacun, puis porter la main à 6 cartes après la désignation de l'atout.
- Enchérir de 1 à 14 pour le droit de nommer l'atout.

SCORE

- Pedro droit = 5, Pedro gauche = 5, plus 4 autres cartes de valeur.
- Contrat manqué : perdre le montant de l'enchère.

Conseil: Entamez l'atout tôt pour faire sortir les précieuses cartes Pedro.

À VOTRE TOUR

- Fournir la couleur si possible.
- L'atout le plus haut remporte la levée.
- Capturer les Pedros et les autres cartes de valeur.

Cinch (également appelé Double Pedro) est un jeu de levées américain où les joueurs enchérissent pour le droit de nommer l'atout et s'affrontent pour capturer les précieuses cartes Pedro valant chacune 5 points.

Objectif

Remporter des levées contenant des cartes de valeur, notamment les deux Pedros (le 5 d'atout et le 5 de la même couleur), pour atteindre le score cible en premier.

Mise en place

1. **Joueurs** : 4 joueurs en deux partenariats.
2. **Jeu de cartes** : Un jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Distribuer 9 cartes à chaque joueur par lots de 3.

Déroulement du jeu

1. **Étape 1** : Les joueurs enchérissent de 1 à 14 points. L'enchérisseur le plus haut nomme la couleur d'atout.
2. **Étape 2** : Tous les joueurs défaussent leurs cartes hors atout et piochent des remplaçants du talon pour porter leur main à 6 cartes.
3. **Étape 3** : L'enchérisseur entame la première levée. Les joueurs doivent fournir la couleur si possible.
4. **Étape 4** : L'atout le plus haut remporte chaque levée. Le 5 d'atout (Pedro droit) et le 5 de même couleur (Pedro gauche) valent chacun 5 points.

Décompte des points

- As d'atout = 1, Valet d'atout = 1, 10 d'atout = 1, Point de jeu = 1, Pedro droit = 5, Pedro gauche = 5. Total : 14 points.
- Si l'équipe enchérisseuse ne remplit pas son contrat, elle perd autant de points que son enchère.

Variantes

- **Cinch aux enchères** : Des enchères plus élaborées sur plusieurs manches.
- **Pedro Sancho** : Le 9 d'atout devient une carte bonus supplémentaire.

Conseils et stratégies

- Enchérissez en fonction du nombre de vos atouts et des Pedros que vous détenez.
- Entamez l'atout tôt pour faire sortir les Pedros.
- Protégez vos Pedros en les jouant lorsque votre équipe contrôle la levée.

Conseils et stratégie

Les deux Pedros représentent 10 des 14 points disponibles. Construisez toute votre stratégie autour de leur capture ou de leur protection.

Contrôler l'atout est primordial. L'équipe qui fait sortir et capture les deux Pedros gagne presque toujours la main.