

# Chkobba

2-4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Marquer le plus de points en capturant des cartes et en balayant la table.

## MISE EN PLACE

- Retirer les 8, 9 et 10 du jeu.
- Distribuer 3 cartes à chaque joueur.
- Poser 4 cartes face visible sur la table.

## SCORE

- Points pour le plus de cartes, le plus de carreaux, le sept de carreaux, et chaque balayage.
- Le premier à atteindre le score cible gagne.

Conseil: Surveillez le sept de carreaux et évitez de laisser de faibles totaux sur la table à votre adversaire.

## À VOTRE TOUR

- Jouez une carte de votre main.
- Capturez une carte correspondante ou un groupe de cartes dont la somme égale la valeur de votre carte.
- Si vous videz la table, marquez une chkobba.

La Chkobba est un jeu de cartes tunisien populaire de la famille des jeux de pêche, étroitement lié au jeu italien Scopa. Les joueurs capturent des cartes de la table en faisant correspondre les valeurs, avec des points bonus accordés pour vider complètement la table.

## Objectif

Marquer le plus de points en capturant des cartes de la table, notamment les carreaux, le sept de carreaux, et en réalisant des balayages (chkobba).

## Mise en place

- Joueurs** : 2 à 4 joueurs, généralement joué à 2 ou en partenariats de 2 contre 2.
- Jeu de cartes** : Un jeu de 40 cartes (jeu standard sans les 8, 9 et 10). Les figures valent Valet=8, Dame=9, Roi=10.
- Distribution** : distribuer 3 cartes à chaque joueur et poser 4 cartes face visible sur la table.

## Déroulement du jeu

- Étape 1** : À votre tour, jouez une carte de votre main sur la table.
- Étape 2** : Si votre carte correspond à la valeur d'une carte de la table, capturez les deux cartes et ajoutez-les à votre pile de points.
- Étape 3** : Si votre carte correspond à la somme de plusieurs cartes de la table, vous pouvez capturer toutes ces cartes avec la vôtre.
- Étape 4** : Si vous capturez toutes les cartes de la table (un balayage, ou chkobba), posez la carte capturante face visible dans votre pile pour marquer le point bonus. Si aucune capture n'est possible, votre carte reste sur la table.

## Décompte des points

- 1 point pour avoir le plus grand nombre de cartes capturées.
- 1 point pour avoir le plus grand nombre de carreaux.
- 1 point pour avoir capturé le sept de carreaux (la bermila).
- 1 point pour chaque chkobba (balayage de la table).
- Les parties se jouent généralement en 11 ou 21 points.

## Variantes

- Chkobba en partenariat** : À 4 joueurs, jouez en équipes de 2 assis en face l'un de l'autre, en combinant les cartes capturées.
- Chkobba Royale** : Certaines versions accordent des points supplémentaires pour capturer les quatre 7 ou les quatre 6.

## Conseils et stratégies

---

- Essayez de mémoriser quelles cartes de haute valeur ont été jouées, en particulier le sept de carreaux.
- Évitez de laisser un total de 10 ou moins sur la table, car votre adversaire peut balayer avec une seule carte.
- Gardez des cartes qui correspondent aux totaux courants de la table pour maximiser vos opportunités de capture.

## Conseils et stratégie

---

Concentrez-vous sur la capture des carreaux et du sept de carreaux pour des points fiables. Surveillez attentivement le total de la table pour éviter d'offrir un balayage facile à votre adversaire.

Les joueurs expérimentés mémorisent quelles cartes ont été capturées pour calculer les possibilités restantes. Contrôler le total de la table pour empêcher les adversaires de balayer est une tactique défensive essentielle.