

Dix Chinois

2-4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Capter le plus de cartes, notamment les cartes rouges, en associant des cartes dont la somme est égale à 10.

MISE EN PLACE

- Distribuer 4 cartes à chaque joueur.
- Poser 4 cartes face visible sur la table.
- Redistribuer 4 cartes quand les mains sont vides.

SCORE

- 30 points pour la majorité des cartes rouges.
- 3 points par as, 2 points par 10, V, D ou R.

Conseil: Donnez la priorité à la capture des cartes rouges pour le bonus massif de 30 points.

À VOTRE TOUR

- Jouez une carte de votre main.
- Capturez une carte de la table si les deux totalisent 10, ou faites correspondre les figures par valeur.
- Posez votre carte si aucune capture n'est possible.

Dix Chinois est un jeu de cartes de la famille des jeux de pêche originaire de Chine, où les joueurs capturent des cartes de la table en les associant à des cartes dont la somme est égale à dix. Facile à apprendre et populaire en famille.

Objectif

Capter le plus de cartes en jouant des cartes qui se combinent avec les cartes de la table pour totaliser 10. Les figures et les dix se capturent en faisant correspondre leur propre valeur.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 4 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Un jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : distribuer 4 cartes à chaque joueur et poser 4 cartes face visible sur la table. Continuez à distribuer 4 cartes à la fois quand les mains sont épuisées.

Déroulement du jeu

1. **Étape 1** : À votre tour, jouez une carte de votre main.
2. **Étape 2** : Si votre carte et une carte de la table totalisent exactement 10 (par exemple, un 3 capture un 7), prenez les deux cartes.
3. **Étape 3** : Les dix capturent les dix, les valets capturent les valets, les dames capturent les dames et les rois capturent les rois par correspondance.
4. **Étape 4** : Si aucune capture n'est possible, laissez votre carte face visible sur la table. Après épuisement de toutes les mains, distribuez 4 cartes supplémentaires à chacun jusqu'à épuisement du talon.

Décompte des points

- 30 points pour le joueur qui capture le plus de cartes rouges (cœurs et carreaux).
- 3 points pour chaque as capturé.
- 2 points pour chaque dix, valet, dame ou roi capturé.
- Les parties se jouent généralement sur plusieurs manches avec un score cumulatif cible.

Variantes

- **Dix Chinois avec atout** : Désignez une couleur d'atout à chaque manche, les cartes d'atout valant le double des points.
- **Dix Chinois simplifié** : Comptez uniquement le nombre de cartes capturées, le plus grand nombre gagnant, ce qui facilite le jeu pour les débutants.

Conseils et stratégies

- Donnez la priorité à la capture des cartes rouges, car le bonus de majorité de 30 points est l'élément de décompte le plus important.
- Gardez les cartes qui se combinent bien avec les cartes probables de la table plutôt que de les poser trop tôt.
- Souvenez-vous que les as valent 3 points chacun, ce qui en fait des captures hautement prioritaires.

Conseils et stratégie

Concentrez-vous sur les cartes rouges pour le grand bonus de majorité de 30 points. Les as valent chacun 3 points, capturez-les dès que possible.

Comme le bonus de majorité des cartes rouges domine le décompte, les joueurs expérimentés se concentrent presque exclusivement sur la capture des cœurs et des carreaux dès le début. Gérer les cartes que l'on pose est aussi important pour éviter de nourrir les adversaires.