

# Chemin de Fer

2-12 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Longue

Obtenir un total de main plus proche de 9 que votre adversaire.

## MISE EN PLACE

- Installez 2 à 12 joueurs autour de la table.
- Mélangez six jeux de cartes dans le sabot de distribution.
- Un joueur commence comme banquier.

## SCORE

- Les mises gagnantes sont payées 1:1.
- Les égalités sont reportées ; la banque passe quand le banquier perd.

Conseil: Tirez toujours sur 0 à 4 et restez sur 6 ou 7. Sur 5, évaluez le risque selon l'état du jeu.

## À VOTRE TOUR

- Les joueurs misent contre le banquier.
- Les deux côtés reçoivent deux cartes ; les naturelles (8 ou 9) sont révélées immédiatement.
- Le ponté et le banquier décident chacun s'ils tirent une troisième carte.

Le Chemin de Fer est la version originale française du Baccara, dans laquelle les joueurs prennent à tour de rôle le rôle de banquier et prennent des décisions stratégiques sur le tirage d'une troisième carte. Contrairement au Baccara standard, les choix des joueurs influencent directement l'issue de la partie.

## Objectif

Miser sur la main du joueur ou celle du Banquier pour savoir laquelle se rapprochera le plus de 9. En tant que banquier, essayez de remporter les mises des autres joueurs en obtenant un total de main plus élevé.

## Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 12 joueurs, assis autour d'une table ovale.
2. **Jeu de cartes** : Six jeux standard de 52 cartes mélangés (312 cartes au total), placés dans un sabot de distribution.
3. **Distribution** : Le banquier distribue deux cartes face cachée au représentant des joueurs et deux cartes face cachée pour lui-même.

## Déroulement du jeu

1. **Étape 1** : Les joueurs placent leurs mises contre le banquier. Un joueur est désigné comme « ponté » pour représenter toutes les mises du côté joueur.
2. **Étape 2** : Le ponté et le banquier examinent leurs cartes. La valeur des cartes est la suivante : les cartes numériques valent leur valeur nominale, les figures et les dix valent 0, l'As vaut 1. Seul le dernier chiffre du total compte.
3. **Étape 3** : Si l'une des deux mains totalise 8 ou 9 (une « naturelle »), elle est révélée immédiatement et la naturelle la plus haute l'emporte. Si aucune des deux n'est naturelle, le ponté peut choisir de tirer une troisième carte ou de rester.
4. **Étape 4** : Après la décision du ponté, le banquier peut aussi choisir de tirer ou de rester en fonction de sa main et de la troisième carte découverte du ponté. La main la plus proche de 9 l'emporte.

## Décompte des points

- Si la main du joueur gagne, toutes les mises des joueurs sont payées 1:1 par le banquier.
- Si la main du banquier gagne, le banquier ramasse toutes les mises des joueurs.
- En cas d'égalité, les mises sont reportées à la manche suivante.
- La banque passe au joueur suivant lorsque le banquier perd ou choisit de passer.

## Variantes

---

- **Punto Banco** : La version casino standard du Baccara, où les règles de tirage sont fixes et les joueurs ne prennent aucune décision.
- **Baccara Banque** : Similaire au Chemin de Fer, mais le poste de banquier est plus permanent et distribue contre deux mains de joueurs séparées.

## Conseils et stratégies

---

- En tant que ponteur, tirez sur des totaux de 0 à 4 et restez sur 6 ou 7. Sur 5, fiez-vous à votre jugement selon le déroulement de la partie.
- En tant que banquier, examinez attentivement la troisième carte du ponteur avant de décider de tirer ou de rester.
- Gérez votre capital avec prudence, car les variations au Chemin de Fer peuvent être importantes.

## Conseils et stratégie

---

Tirez sur des totaux de 0 à 4, restez sur 6 ou 7, et faites confiance à votre instinct sur 5. En tant que banquier, tenez compte de la troisième carte du ponteur avant de décider.

Le Chemin de Fer se distingue des autres variantes du Baccara car les décisions des joueurs ont une importance. La capacité du banquier à réagir à la troisième carte du ponteur lui confère un léger avantage stratégique, ce qui fait du rôle de banquier une position convoitée.