

# Chassez l'As

3-10 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

**Ne pas être le joueur avec l'As (la carte la plus basse) en fin de tour.**

## MISE EN PLACE

- 3 à 8 joueurs.
- Distribuez 1 carte à chaque joueur.
- Chaque joueur a 3 jetons.

## SCORE

- Celui avec l'As (ou la carte la plus basse) perd un jeton.
- Avec 0 jetons, le joueur a droit à 3 chances supplémentaires.
- Le dernier avec des jetons gagne.

*Conseil: Un roi empêche l'échange ; gardez-le pour les moments critiques.*

## À VOTRE TOUR

- Regardez votre carte.
- Proposez à l'adversaire de gauche d'échanger.
- Il doit accepter, sauf s'il a un roi (montre le roi pour bloquer).
- Le donneur peut échanger avec la pioche.

Chase the Ace est un jeu de cartes simple de survie où chaque joueur essaie d'éviter de détenir la carte la plus basse à la fin de chaque manche. Les joueurs peuvent échanger leur carte avec le joueur suivant, créant une chaîne d'échanges qui fait monter la tension autour de la table.

## Objectif

Éviter de détenir la carte la plus basse à la fin de chaque manche. Les joueurs qui survivent à toutes les manches gagnent, tandis que ceux pris avec la carte la plus basse perdent une vie.

## Mise en place

1. **Joueurs** : 3 à 10 joueurs.
2. **Jeu** : Jeu standard de 52 cartes. Les As sont les plus faibles, les Rois les plus forts.
3. **Vies** : Chaque joueur commence avec 3 vies (jetons, pièces ou jetons de poker).
4. **Distribution** : Chaque joueur reçoit 1 carte, distribuée face cachée.

## Déroulement du jeu

1. **Décision** : En commençant à gauche du donneur, chaque joueur regarde sa carte et décide de la garder ou de l'échanger avec le joueur à sa gauche.
2. **Échange** : Si vous choisissez d'échanger, le joueur suivant doit échanger ses cartes avec vous, sauf s'il détient un Roi, auquel cas il le révèle et l'échange est bloqué.
3. **Chaîne** : Le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre. Chaque joueur garde sa carte ou force un échange avec le joueur suivant.
4. **Tour du donneur** : Le donneur peut soit garder sa carte, soit l'échanger contre une carte aléatoire du jeu.
5. **Révélation** : Tous les joueurs révèlent leurs cartes. Le(s) joueur(s) ayant la carte la plus basse perd(ent) une vie.

## Élimination

Les joueurs qui perdent leurs 3 vies sont éliminés. Le dernier joueur avec des vies restantes gagne.

## Conseils et stratégies

- Les Rois sont les cartes les plus sûres, ils bloquent les échanges et sont le rang le plus élevé.
- Les cartes moyennes (7-10) valent souvent la peine d'être conservées plutôt que de risquer un échange pour quelque chose de pire.
- Observez quelles cartes sont révélées à chaque manche pour évaluer ce qui circule.

## Conseils et stratégie

---

Bloquez les échanges en jouant un roi (carte non échangeable) si vous en avez un.

Gardez les rois pour bloquer un échange quand vous avez une mauvaise carte.