

Cassino

2-4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Marquer le plus de points en capturant des cartes.

MISE EN PLACE

- 2 à 4 joueurs.
- Distribuez 2 cartes à chaque joueur et 4 sur la table.
- Jeu standard de 52 cartes.

SCORE

- Plus de cartes = 3 pts.
- Plus de carreaux = 1 pt.
- As = 1 pt chacun. Grand Cassino (10 carr.) = 2 pts. Petit Cassino (2 piq.) = 1 pt.

Conseil: Évitez de laisser des cartes faciles à capturer pour votre adversaire.

À VOTRE TOUR

- Capturez en jouant une carte de rang égal à une table.
- Construisez des combinaisons sur la table pour capturer plus tard.
- Si vous ne pouvez pas capturer, posez une carte.

Le Cassino est un jeu de pêche classique où les joueurs capturent des cartes de la table en faisant correspondre ou en combinant leurs valeurs avec les cartes jouées depuis leur main. Il récompense le calcul précis et la planification stratégique, offrant plus de profondeur que ses règles simples ne le laissent supposer.

Objectif

Marquer le plus de points en capturant des cartes sur la table, en obtenant des bonus pour le plus grand nombre de cartes, le plus de piques, certaines cartes de grande valeur et les rafles.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 4 joueurs.
2. **Jeu** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Chaque joueur reçoit 4 cartes. Placez 4 cartes face visible sur la table. Quand toutes les mains sont vides, redistribuez 4 cartes à chacun (mais pas de nouvelles cartes sur la table).

Déroulement du jeu

1. **Capter** : Jouez une carte de votre main qui correspond à la valeur d'une ou plusieurs cartes sur la table. Capturez toutes les cartes correspondantes ainsi que votre carte jouée.
2. **Combiner** : Vous pouvez capturer plusieurs cartes de la table dont les valeurs s'additionnent à la valeur de votre carte jouée. Par exemple, jouez un 9 pour capturer un 4 et un 5.
3. **Construire** : Placez une carte sur une carte de la table pour créer une « construction » en annonçant le total. Par exemple, placez un 3 sur un 5 et annoncez « construction de 8 ». À un tour ultérieur, capturez la construction avec un 8.
4. **Poser** : Si vous ne pouvez pas ou ne souhaitez pas capturer, posez une carte sur la table.
5. **As** : Les As valent 1 pour la capture mais rapportent un point bonus au décompte.

Décompte des points

1. **Plus de cartes** : 3 points pour avoir capturé le plus de cartes au total.
2. **Plus de piques** : 1 point pour avoir capturé le plus de piques.
3. **Grand Cassino** : 2 points pour la capture du 10 de Carreau.
4. **Petit Cassino** : 1 point pour la capture du 2 de Pique.
5. **As** : 1 point chacun pour les As capturés.
6. **Rafle** : 1 point à chaque fois que vous capturez toutes les cartes restantes sur la table en un seul coup.

Conseils et stratégies

- Donnez la priorité à la capture du 10 de Carreau et du 2 de Pique pour leurs points bonus.
- Construisez de manière stratégique, une construction bien placée peut capturer plusieurs cartes à la fois.
- Comptez les piques et le nombre total de cartes tout au long de la partie pour contester ces catégories de bonus.

Conseils et stratégie

Construisez des combinaisons sur la table pour capturer plusieurs cartes en un coup.

Les constructions (builds) permettent de capturer plusieurs cartes à la fois.