

Poker Stud des Caraïbes

2-7 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Battre la main de cinq cartes du donneur pour remporter vos mises initiale et de relance.

MISE EN PLACE

- 1 à 7 joueurs contre le donneur avec un jeu de 52 cartes.
- Placer une mise initiale et éventuellement une mise secondaire progressive.
- Recevoir 5 cartes face cachée ; une carte du donneur est face visible.

SCORE

- La mise initiale rapporte à égalité ; la relance est payée selon le tableau de gains.
- Si le donneur ne se qualifie pas, la mise initiale est payée à égalité et la relance est remboursée.

Conseil: Relancez toujours avec une paire ou mieux, et couchez-vous avec n'importe quoi sous as-roi.

À VOTRE TOUR

- Examiner sa main et la carte visible du donneur.
- Relancer (2 fois la mise initiale) ou se coucher (perdre la mise initiale).
- Le donneur révèle ses cartes et doit se qualifier avec as-roi ou mieux.

Le Poker Stud des Caraïbes est un jeu de table de casino où chaque joueur affronte le donneur plutôt que les autres joueurs. Les joueurs reçoivent cinq cartes et doivent décider de relancer ou de se coucher en fonction de la force de leur main, avec l'attrait supplémentaire d'une mise secondaire optionnelle à jackpot progressif. Le donneur doit qualifier avec as-roi ou mieux pour que la mise de relance soit en jeu.

Objectif

Battre la main de poker de cinq cartes du donneur en plaçant une mise initiale, en recevant cinq cartes et en décidant de relancer. Le donneur doit qualifier avec au moins as-roi pour que la relance soit payée.

Mise en place

1. **Joueurs** : 1 à 7 joueurs contre le donneur.
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Mise initiale** : Chaque joueur place une mise initiale avant la distribution des cartes.
4. **Mise progressive** : Une mise secondaire optionnelle pour le jackpot progressif, généralement d'un dollar ou d'un jeton.

Déroulement du jeu

1. **Distribution** : Chaque joueur et le donneur reçoivent 5 cartes face cachée. L'une des cartes du donneur est retournée face visible.
2. **Décision** : Après avoir examiné sa main, chaque joueur doit soit relancer (en plaçant une mise exactement double de la mise initiale), soit se coucher (en abandonnant la mise initiale).
3. **Révélation** : Le donneur révèle ses quatre cartes restantes après que tous les joueurs ont pris leur décision.
4. **Qualification** : Le donneur doit avoir as-roi ou mieux pour se qualifier. Si le donneur ne se qualifie pas, la mise initiale est payée à égalité et la relance est remboursée.
5. **Comparaison** : Si le donneur se qualifie, la main de chaque joueur restant est comparée à celle du donneur. Une main gagnante est payée à égalité sur la mise initiale et selon un tableau de gains sur la relance.

Décompte des points

- **Paiement de la mise initiale** : Égalité (1:1) si le joueur bat un donneur qualifié.
- **Tableau de gains de la relance** : Une paire ou moins rapporte 1:1, deux paires 2:1, brelan 3:1, quinte 4:1, couleur 5:1, main pleine 7:1, carré 20:1, quinte flush 50:1, quinte flush royale 100:1.
- **Jackpot progressif** : Une couleur ou mieux sur la mise secondaire remporte une partie ou la totalité du jackpot progressif, selon le casino.

Variantes

- **Paiements progressifs améliorés** : Certains casinos proposent des tableaux de gains progressifs bonifiés qui paient aussi pour des mains plus faibles comme le brelan.
- **Bonus de gains** : Certaines versions incluent un paiement bonus pour les mains premium, que le donneur se qualifie ou non.

Conseils et stratégies

- Relancez toujours avec une paire ou mieux : ces mains sont statistiquement favorables contre le donneur.
- Couchez-vous avec des mains inférieures à as-roi ; suivre avec des mains faibles est une perte garantie sur le long terme.
- La mise secondaire à jackpot progressif comporte un avantage élevé pour la maison, mais peut valoir le coup lorsque le jackpot est exceptionnellement important.

Conseils et stratégie

La stratégie optimale est simple : relancez avec une paire ou mieux, et couchez-vous avec moins que as-roi. Avec as-roi, relancez si la carte visible du donneur correspond à l'une de vos cartes.

Comme le donneur ne se qualifie pas environ 44 % du temps, remporter la mise initiale tout en voyant la relance remboursée est fréquent. Cette dynamique rend les mains d'une paire ou mieux très rentables à relancer.