

Canfield

1 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Courte

Construire les 4 fondations de la carte de départ + 1 jusqu'au retour à la même carte.

MISE EN PLACE

- 1 joueur.
- Réserve de 13 cartes, 4 colonnes de tableau, pioche.
- La première carte de la réserve détermine la base des fondations.

SCORE

- Victoire en complétant les fondations.
- Score selon les cartes posées.
- Très difficile à gagner.

Conseil: Jouez les cartes de réserve vers les fondations dès que possible.

À VOTRE TOUR

- Jouez depuis la réserve, la pioche ou le tableau.
- Construisez les fondations par couleur en ordre cyclique.
- Construisez le tableau en alternant couleur, ordre décroissant.

Le Canfield est un jeu de patience rapide créé à l'origine comme un jeu d'argent dans un casino du XIXe siècle. Les joueurs construisent des piles de fondation à partir d'une carte de départ tout en gérant une pile de réserve et un petit tableau.

Objectif

Construire quatre piles de fondation, chacune commençant par la carte de fondation initiale et bouclant du Roi à l'As si nécessaire, en construisant par couleur.

Mise en place

1. **Joueurs** : 1 joueur.
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Réserve** : Distribuez 13 cartes face cachée avec la carte du dessus face visible. C'est la pile de réserve.
4. **Fondation** : Distribuez 1 carte face visible pour commencer la première fondation. Toutes les fondations doivent commencer avec ce rang.
5. **Tableau** : Distribuez 4 cartes face visible en ligne.
6. **Pioche** : Les cartes restantes sont tirées 3 à la fois.

Déroulement du jeu

1. **Construction des fondations** : Construisez par couleur à partir de la carte de fondation, en bouclant du Roi à l'As si nécessaire.
2. **Construction du tableau** : Construisez en ordre décroissant, en alternant les couleurs. Déplacez des groupes de cartes séquencées.
3. **Réserve** : Jouez la carte du dessus de la réserve dès que possible. La réserve ne peut pas être remplie à nouveau.
4. **Pioche** : Tirez 3 cartes à la fois, en jouant celle du dessus.
5. **Emplacements vides du tableau** : Automatiquement remplis depuis la réserve (ou la pioche si la réserve est vide).

Conseils et stratégies

- Vider la réserve est la clé de la victoire : prioritez le jeu des cartes de réserve.
- Le mécanisme de bouclage (Roi → As → 2) demande un temps d'adaptation mais ouvre davantage de possibilités.
- Gardez en tête les rangs de fondation dont vous avez besoin pour planifier la construction du tableau en conséquence.

Conseils et stratégie

La réserve de 13 cartes est essentielle ; accédez-y souvent.

L'accès à la réserve change fréquemment la donne ; pensez à déplacer les cartes bloquantes.