

# Canasta

2-6 joueurs

108 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Longue

**Atteindre 5 000 points en équipe en formant des canastas.**

## MISE EN PLACE

- 4 joueurs en 2 équipes.
- Distribuez 11 cartes à chaque joueur.
- 2 jeux de cartes avec jokers.

## SCORE

- Canasta naturelle = 500 pts, canasta mixte = 300 pts.
- Chaque carte a une valeur en points.
- Bonus pour aller en premier et pénalités pour les cartes en main.

*Conseil: Ne bloquez pas votre propre tas de défausse avec une carte sauvage.*

## À VOTRE TOUR

- Piochez une carte ou prenez le tas de défausse (si éligible).
- Formez des combinaisons de 3+ cartes de même rang.
- Terminez votre tour en défaussant une carte.

La Canasta est un jeu de levées de cartes où les équipes forment des combinaisons (melds) de cartes de même rang, en visant la canasta de 7 cartes.

## Joueurs

4 joueurs en 2 équipes.

## Jeu de cartes

2 jeux standard de 52 cartes avec 4 jokers.

## Objectif

Atteindre 5 000 points en équipe en formant des canastas.

## Cartes sauvages

Les 2 et les jokers sont des cartes sauvages pouvant remplacer n'importe quelle carte dans une combinaison.

## Combinaisons

Une combinaison doit avoir au moins 3 cartes de même rang, avec au plus autant de cartes sauvages que de cartes naturelles.

## Canasta

Une canasta est une combinaison de 7 cartes ou plus. Naturelle (sans sauvages) = 500 pts, mixte (avec sauvages) = 300 pts.

## Fin de manche

Un joueur peut clore la manche en défaussant sa dernière carte, à condition que son équipe ait au moins une canasta.

## Décompte des points

Valeur des cartes posées + bonus de canastas - pénalités des cartes en main.

## Conseils et stratégie

Protégez votre tas de cartes défaussées et formez des canastas naturelles (sans joker) pour plus de points.

Piocher dans la défausse peut être très avantageuse mais nécessite d'avoir la carte correspondante dans votre main.