

Brisca

2-4 joueurs

40 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Capter le plus de points en remportant des levées avec des cartes précieuses.

MISE EN PLACE

- 2 à 4 joueurs utilisent un jeu espagnol de 40 cartes.
- Distribuer 3 cartes à chaque joueur.
- Placer une carte face visible sous le talon pour établir l'atout.

SCORE

- As 11, 3 : 10, rois 4, cavaliers 3, valets 2 points.
- Les autres cartes n'ont aucune valeur de points.
- Le joueur ou l'équipe avec le plus de points remporte la manche.

Conseil: Gardez vos atouts pour capturer les cartes à forte valeur et utilisez vos petites cartes pour perdre les levées sans intérêt.

À VOTRE TOUR

- Entamer n'importe quelle carte ; pas d'obligation de fournir la couleur.
- La carte la plus haute de la couleur entamée remporte la levée sauf si un atout est joué.
- Piocher une carte du talon après chaque levée.

Brisca est un jeu de levées espagnol simple et dynamique, étroitement apparenté au jeu italien Briscola. Il utilise un jeu de 40 cartes et comporte une couleur d'atout, le rendant accessible aux débutants tout en offrant une profondeur stratégique aux joueurs expérimentés.

Objectif

Capter des cartes valant des points en remportant des levées. Le joueur ou l'équipe ayant le plus de points à la fin de la manche remporte la victoire.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 4 joueurs (partenariats de deux pour 4 joueurs).
2. **Jeu de cartes** : Un jeu espagnol de 40 cartes.
3. **Distribution** : Chaque joueur reçoit 3 cartes.
4. **Atout** : Une carte est placée face visible sous le talon restant pour établir la couleur d'atout.

Déroulement du jeu

1. **Entame** : Le premier joueur entame une carte pour la levée.
2. **Jeu libre** : Contrairement à de nombreux jeux de levées, les joueurs ne sont pas tenus de fournir la couleur. Ils peuvent jouer n'importe quelle carte de leur main.
3. **Résolution de la levée** : La carte la plus haute de la couleur entamée remporte la levée, sauf si un atout a été joué — auquel cas l'atout le plus haut l'emporte.
4. **Pioche** : Après chaque levée, les joueurs piochent une carte du talon pour remonter leur main à trois cartes.

Décompte des points

- **As** : 11 points chacun.
- **3** : 10 points chacun.
- **Rois** : 4 points chacun.
- **Cavaliers** : 3 points chacun.
- **Valets** : 2 points chacun.

Variantes

- **Brisca Subastada** : Ajoute une phase d'enchères où les joueurs misent pour le droit de choisir l'atout.
- **Brisca à cinq joueurs** : Utilise une distribution modifiée et un joueur passe son tour à chaque manche en rotation.

Conseils et stratégies

- Puisque vous n'êtes pas obligé de fournir la couleur, utilisez des cartes de faible valeur pour perdre les levées que vous ne voulez pas, et gardez vos atouts pour capturer les cartes à forte valeur de points.
- Faites attention aux cartes de points déjà jouées. Connaître les valeurs restantes vous aide à décider quand vous battre pour une levée.

Conseils et stratégie

La liberté de jouer n'importe quelle carte est la caractéristique principale de Brisca. Utilisez-la pour laisser passer les levées sans valeur et frapper avec vos atouts lorsque des cartes de grande valeur sont en jeu.

La limite de trois cartes en main impose une prise de décision constante. Chaque carte jouée est un engagement significatif, alors évaluez la valeur de chaque levée au regard de ce qui pourrait venir.