

Brag

2 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Remporter le pot avec la meilleure main de 3 cartes.

MISE EN PLACE

- 2 à 8 joueurs.
- Distribuez 3 cartes à chaque joueur.
- Fixez l'ante initial.

SCORE

- Meilleures mains : Prial (3 identiques), Run flush, Run, Flush, Paire, Carte haute.
- Le Prial de 3 est la meilleure main.
- Le vainqueur de l'abattage remporte le pot.

Conseil: Jouer à l'aveugle peut être rentable si vous avez des adversaires timides.

À VOTRE TOUR

- Regardez ou non vos cartes (jouer à l'aveugle double vos gains).
- Misez, suivez ou couchez-vous.
- Si tous ont misé, abattage.

Le Brag est un jeu de cartes classique britannique connu pour ses règles simples et son accent sur le bluff et les mises. Il se joue généralement de trois à six joueurs avec un jeu standard de 52 cartes. Le jeu consiste en plusieurs tours de mises où les joueurs tentent de créer la main la mieux classée ou de bluffer pour que leurs adversaires se couchent.

Objectif

L'objectif du Brag est de gagner des jetons des autres joueurs, soit en ayant la main la mieux classée lors de l'abattage, soit en convainquant les adversaires de se coucher grâce à des mises stratégiques et du bluff.

Mise en place

1. **Joueurs** : Le Brag se joue de trois à six joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Utilisez un jeu standard de 52 cartes sans jokers.
3. **Jetons** : Chaque joueur commence avec un nombre convenu de jetons, utilisés pour les mises pendant la partie.
4. **Donneur** : Déterminez le premier donneur par accord mutuel ou en tirant des cartes. Le donneur tourne dans le sens des aiguilles d'une montre après chaque main.

Bases du jeu

1. **Distribution** : Le donneur mélange le jeu et distribue trois cartes face cachée à chaque joueur, en commençant par le joueur à sa gauche et en procédant dans le sens des aiguilles d'une montre. Les joueurs peuvent regarder leurs cartes mais doivent les cacher de leurs adversaires.
2. **Tours de mises** : Après la distribution, il y a un seul tour de mises continu. Les joueurs n'échangent ni ne piochent de nouvelles cartes. Le joueur à gauche du donneur commence les mises, qui se poursuivent dans le sens des aiguilles d'une montre autour de la table. Les joueurs peuvent se coucher (défausser leur main et perdre les jetons misés) ou miser/relancer (placer des jetons dans le pot en égalant au moins la mise en cours). Il n'y a pas de parole au Brag, vous devez miser pour rester en jeu. **Jeu à l'aveugle** : Un joueur peut choisir de jouer à l'aveugle (sans regarder ses cartes), auquel cas il ne doit miser que la moitié du montant normal.
3. **Abattage** : S'il reste plus d'un joueur après le dernier tour de mises, ces joueurs révèlent leurs mains, et le joueur ayant la main la mieux classée remporte le pot. Si tous les joueurs sauf un se couchent pendant un tour de mises, le joueur restant remporte le pot sans révéler sa main.
4. **Bluff** : Le bluff est un élément clé du Brag. Les joueurs peuvent miser ou relancer pour convaincre les adversaires qu'ils ont une main forte alors qu'en réalité, ce n'est pas le cas. Un bluff réussi peut amener les adversaires à coucher des mains plus fortes, permettant au bluffeur de remporter le pot avec une main plus faible.

Classement des mains

1. **Prial (Brelan)** : Trois cartes du même rang. Note : trois 3 est le plus haut prial, battant trois As.
2. **Quinte flush** : Trois cartes consécutives de la même couleur. Note : A-2-3 est la plus haute quinte flush.
3. **Suite** : Trois cartes consécutives pas nécessairement de la même couleur.
4. **Couleur** : Trois cartes de la même couleur mais pas en ordre consécutif.
5. **Paire** : Deux cartes du même rang.
6. **Carte haute** : Si aucune des combinaisons ci-dessus n'est présente, le classement de la main est déterminé par sa carte la plus haute.

Règles spéciales et variantes

1. **Ante** : Certaines variantes du Brag exigent que les joueurs contribuent une petite ante avant le début de chaque main.
2. **Cartes sauvages** : Dans certaines versions du Brag, certaines cartes peuvent être désignées comme cartes sauvages, leur permettant de remplacer n'importe quelle autre carte pour former une main gagnante.
3. **Limites de mises** : Le Brag peut se jouer avec des limites de mises fixes ou sans aucune limite, selon les préférences des joueurs.
4. **Mises à l'aveugle** : Dans certaines variantes, les joueurs peuvent être obligés de faire des mises à l'aveugle avant de recevoir leurs cartes, ajoutant un élément de risque et d'incertitude au jeu.
5. **Cartes communes** : Similaire au poker, certaines versions du Brag peuvent inclure des cartes communes partagées entre tous les joueurs et utilisées pour former la meilleure main possible.

Conseils pour réussir

- Observez les habitudes de mises et les réactions de vos adversaires pour déterminer quand ils pourraient bluffer.
- Utilisez des mises stratégiques pour contrôler le rythme du jeu et extraire la valeur maximale de vos mains fortes.
- Connaissez le classement des mains et ajustez votre stratégie en conséquence selon la force de votre main par rapport à celle de vos adversaires.

Variantes

- **Brag à cinq cartes** : Une variante du jeu où les joueurs reçoivent cinq cartes au lieu de trois, augmentant la complexité du classement des mains et des stratégies.

Conseils et stratégie

Le bluff est une tactique centrale au Brag. Soyez imprévisible dans vos mises.

Savoir quand se coucher est aussi important que de miser dans le Brag.