

Botifarra

4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

L'équipe qui a enchéri capture 37 points ou plus sur 72.

MISE EN PLACE

- 4 joueurs en partenariats, 48 cartes.
- Distribuer 12 cartes chacun.
- Enchérir une couleur d'atout ou botifarra (sans atout, enjeux doublés).

SCORE

- As = 11, 3 = 10, Roi = 4, Dame = 3, Valet = 2.
- La botifarra double le score de la manche.

Conseil: N'enchérissez botifarra qu'avec une main forte et équilibrée, riche en As et en 3.

À VOTRE TOUR

- Fournir la couleur si possible, jouer atout si l'on ne peut pas fournir.
- L'atout le plus haut ou la carte la plus haute de la couleur menée remporte la levée.
- Compter les points de cartes capturés.

Botifarra est un jeu de levées en partenariat catalan, le jeu de cartes le plus populaire en Catalogne. Il utilise 48 cartes et dispose d'un système d'enchères où l'équipe gagnante doit capturer la majorité des points de cartes.

Objectif

Rempoter des levées contenant le plus de points de cartes. L'équipe qui a enchéri doit capturer au moins 37 des 72 points disponibles.

Mise en place

1. **Joueurs** : 4 joueurs en deux partenariats.
2. **Jeu de cartes** : 48 cartes (jeu standard sans les 2).
3. **Distribution** : Distribuer 12 cartes à chaque joueur.

Déroulement du jeu

1. **Étape 1** : En commençant à gauche du donneur, les joueurs peuvent enchérir « botifarra » (sans atout) ou nommer une couleur d'atout. Dire « botifarra » double les enjeux.
2. **Étape 2** : Le joueur à la droite du donneur entame la première levée. Les joueurs doivent fournir la couleur si possible.
3. **Étape 3** : Si des atouts sont en jeu, les joueurs qui ne peuvent pas fournir la couleur doivent jouer atout s'ils en ont.
4. **Étape 4** : L'atout le plus haut ou la carte la plus haute de la couleur menée remporte la levée. Les points de cartes sont comptés après les 12 levées.

Décompte des points

- As = 11, 3 = 10, Roi = 4, Dame = 3, Valet = 2, autres cartes = 0.
- Total = 72 points par manche. L'équipe qui a enchéri doit en capturer 37 ou plus.
- La botifarra (sans atout) double le score de la manche.

Variantes

- **Contrabotifarra** : L'équipe adverse peut redoubler après une enchère botifarra.
- **Botifarra déléguée** : Le donneur peut transmettre le droit d'enchérir à son partenaire.

Conseils et stratégies

- Enchérissez botifarra avec une main équilibrée riche en As et en 3.
- La communication entre partenaires à travers le jeu de cartes est essentielle.
- Entamez dans votre couleur la plus forte pour établir des levées dès le début.

Conseils et stratégie

Une enchère botifarra est puissante mais risquée. Ne la déclarez qu'avec une main forte et équilibrée. La communication entre partenaires à travers le jeu est indispensable.

Le 3, deuxième carte la plus haute (valant 10 points), est inhabituel et déstabilise souvent les nouveaux joueurs. Adaptez votre jeu à cette hiérarchie particulière.