

Boston

4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Difficile

Durée: Longue

Remporter au moins le nombre de levées annoncé en jouant seul contre trois adversaires.

MISE EN PLACE

- 4 joueurs utilisent un jeu standard de 52 cartes.
- Distribuer 13 cartes à chaque joueur.
- Deux couleurs sont désignées comme couleurs de préférence pour les enchères de rang supérieur.

SCORE

- Réussir son enchère : encaisser un paiement de chaque adversaire.
- Rater son enchère : payer chaque adversaire selon le nombre de levées manquantes.
- Enchérir et remporter les 13 levées rapporte le paiement maximum.

Conseil: Comptez soigneusement vos levées assurées avant d'enchérir ; se surengager de même une seule levée est très coûteux.

À VOTRE TOUR

- Enchérir sur les levées à remporter (5 à 13) ; l'enchérisseur le plus haut joue seul.
- La couleur d'enchère devient atout ; fournir la couleur si possible.
- Après 13 levées, vérifier si l'enchérisseur a tenu son engagement.

Boston est un jeu de levées élaboré qui est apparu en France à la fin du XVIIIe siècle, baptisé ainsi en référence à la ville de Boston durant la Révolution américaine. Il présente un système d'enchères complexe où les joueurs s'engagent à remporter un nombre précis de levées, avec des récompenses et des pénalités croissantes.

Objectif

Remporter le nombre de levées annoncé dans vos enchères, voire davantage. Ne pas atteindre votre enchère entraîne des pénalités, tandis que réussir vous rapporte des paiements des autres joueurs.

Mise en place

1. **Joueurs** : 4 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Chaque joueur reçoit 13 cartes.
4. **Couleurs de préférence** : Deux couleurs sont désignées comme couleurs « de préférence », qui ont priorité lors des enchères.

Déroulement du jeu

1. **Enchères** : Les joueurs enchérissent sur le nombre de levées qu'ils vont remporter (de 5 à 13). Les enchères plus élevées dans les couleurs de préférence l'emportent sur les enchères égales dans les couleurs ordinaires.
2. **Jeu en solo** : L'enchérisseur le plus haut joue seul contre les trois autres.
3. **Prise de levées** : Règles standard de jeu de levées avec la couleur d'enchère comme atout. Les joueurs doivent fournir la couleur si possible.
4. **Décompte** : Après les 13 levées jouées, l'enchérisseur vérifie s'il a tenu son engagement.

Décompte des points

- **Réussir son enchère** : Recevoir un paiement de chaque adversaire selon le niveau de l'enchère.
- **Rater son enchère** : Payer à chaque adversaire une pénalité qui augmente selon le nombre de levées manquantes.
- **Grand chelem** : Enchérir et remporter les 13 levées rapporte le paiement maximum.

Variantes

- **Boston de Nantes** : Une variante française régionale avec des niveaux d'enchères modifiés et des déclarations bonus supplémentaires.
- **Boston russe** : Introduit le jeu en partenariat et des règles de couleur de préférence modifiées.

Conseils et stratégies

- Soyez prudent dans vos enchères jusqu'à ce que vous maîtrisiez la distribution des cartes à la table.
- Comptez soigneusement vos levées assurées avant d'enchérir. Se surengager de même une seule levée peut s'avérer très coûteux.

Conseils et stratégie

Comptez vos gagnants assurés avant de placer une enchère. Avoir de longues couleurs d'atout est précieux, mais tenez aussi compte de votre capacité à contrôler les couleurs annexes pour empêcher les adversaires d'encaisser leurs gagnants.

Le système de couleurs de préférence crée des dynamiques d'enchères intéressantes. Il arrive parfois qu'enchérir dans une couleur de préférence avec une main médiocre batte une enchère de main forte dans une couleur ordinaire.