

Bohemian Schneider

2 joueurs

32 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Courte

Capter plus de la moitié des 120 points de cartes disponibles en remportant des levées.

MISE EN PLACE

- Utilisez un jeu de 32 cartes (du 7 à l'as) avec 2 joueurs.
- Distribuez les 16 cartes à chaque joueur.
- La dernière carte distribuée détermine la couleur d'atout.

SCORE

- As : 11, Dix : 10, Rois : 4, Dames : 3, Valets : 2.
- 120 points au total par manche ; 61 ou plus gagne.
- Capturer les 120 points rapporte un schneider (double victoire).

Conseil: Attaquez avec de forts atouts tôt pour dépouiller votre adversaire de ses atouts avant de contester les levées de grande valeur.

À VOTRE TOUR

- Fournissez la couleur demandée si possible ; sinon, jouez atout ; autrement, jouez n'importe quelle carte.
- L'atout le plus haut ou la carte la plus haute de la couleur entamée l'emporte.
- Jouez les 16 levées jusqu'à ce que les deux mains soient épuisées.

Bohemian Schneider est un jeu de cartes tchèque traditionnel à deux joueurs où chaque joueur cherche à capturer la majorité des points de cartes à travers des levées. Son élégante simplicité et son format compact en font un jeu tête-à-tête idéal avec un jeu de cartes standard.

Objectif

Capter plus de la moitié des points de cartes disponibles en remportant des levées. Un joueur qui remporte toutes les levées réalise un « schneider », lui rapportant le double de la récompense pour cette manche.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Un jeu de 32 cartes (du 7 à l'as dans chaque couleur).
3. **Distribution** : Chaque joueur reçoit 16 cartes, distribuées en plusieurs fois.
4. **Atout** : La couleur de la dernière carte distribuée devient la couleur d'atout.

Déroulement du jeu

1. **Attaque** : Le non-donneur entame la première levée.
2. **Fournir la couleur** : Les joueurs doivent fournir la couleur demandée si possible. S'ils ne le peuvent pas, ils doivent jouer atout s'ils en ont. Sinon, ils peuvent jouer n'importe quelle carte.
3. **Remporter les levées** : La carte d'atout la plus haute l'emporte. Sans atout, la carte la plus haute de la couleur entamée prend la levée.
4. **Jouer toutes les cartes** : Les deux joueurs jouent l'ensemble de leurs 16 cartes au fil des 16 levées de la manche.

Décompte des points

- **As** : 11 points chacun.
- **Dix** : 10 points chacun.
- **Rois** : 4 points chacun.
- **Dames** : 3 points chacune.
- **Valets** : 2 points chacun.
- **Total de points disponibles** : 120 par manche.
- **Bonus Schneider** : Capturer les 120 points rapporte une double victoire.

Conseils et stratégies

- Avec seulement deux joueurs et toutes les cartes en jeu, le comptage des cartes est à la fois faisable et indispensable.
- Attaquez avec de forts atouts tôt pour dépouiller votre adversaire de ses atouts.
- Suivez quels as et dix de grande valeur restent en jeu pour planifier votre stratégie de fin de partie.

Conseils et stratégie

Puisque les 32 cartes sont réparties entre deux joueurs, vous pouvez déduire la main complète de votre adversaire en suivant ce qui a été joué. La mémoire est donc l'arme la plus puissante.

Les premières levées donnent le ton. Établir une domination à l'atout tôt force votre adversaire à jouer en défense, vous donnant le contrôle sur quelles levées contiennent les cartes les plus précieuses.