

Dame Noire

3-5 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Moyenne

Éviter de prendre des cartes de pénalité, surtout la dame de pique.

MISE EN PLACE

- 3 à 5 joueurs, distribuer toutes les cartes équitablement.
- Passer 3 cartes à gauche avant le jeu.
- Le joueur avec le trèfle le plus bas attaque.

SCORE

- Cœurs = 1 point chacun.
- Dame de pique = 13 points.

Conseil: Passez les piques hauts et videz une couleur tôt pour esquiver les levées de pénalité.

À VOTRE TOUR

- Suivre la couleur si possible.
- La carte la plus haute de la couleur jouée gagne.
- Pas d'atout.

Dame Noire est un jeu britannique d'esquive de levées de style Cœurs où les joueurs essaient d'éviter de prendre des cartes de pénalité, en particulier la dame de pique (Dame Noire) et tous les cœurs.

Objectif

Éviter de prendre des levées contenant des cartes de pénalité. Le joueur avec le moins de points de pénalité après toutes les manches gagne.

Mise en place

1. **Joueurs** : 3 à 5 joueurs.
2. **Paquet** : Jeu standard de 52 cartes (pour 3 joueurs, retirer le 2 de trèfle).
3. **Distribution** : Distribuer toutes les cartes équitablement à chaque joueur.

Déroulement du jeu

1. **Étape 1** : Avant le jeu, chaque joueur passe 3 cartes au joueur à sa gauche.
2. **Étape 2** : Le joueur avec le 2 de trèfle (ou le trèfle le plus bas) attaque la première levée.
3. **Étape 3** : Les joueurs doivent suivre la couleur si possible. La carte la plus haute de la couleur jouée gagne la levée.
4. **Étape 4** : Il n'y a pas d'atout. Le jeu continue jusqu'à ce que toutes les cartes soient jouées.

Décompte des points

- Chaque carte de cœur vaut 1 point de pénalité.
- La dame de pique (Dame Noire) vaut 13 points de pénalité.
- Le roi de pique vaut 10 et l'as de pique vaut 7 dans certaines variantes.

Variantes

- **Slippery Anne** : Seule la dame de pique porte des points de pénalité, pas les cœurs.
- **Cœurs Omnibus** : Ajoute le valet de carreau comme carte bonus à +10 points.

Conseils et stratégies

- Passez les piques hauts pour éviter d'être coincé avec Dame Noire.
- Videz une couleur tôt pour esquiver les levées contenant des cartes de pénalité.
- Surveillez les joueurs essayant de « faire le grand chelem » en collectant toutes les cartes de pénalité.

Conseils et stratégie

Passez les piques hauts dangereux et créez des vides dans les couleurs où lurquent les cartes de pénalité. Suivez quelles cartes de pénalité ont été jouées.

Le passage de cartes est crucial. Se débarrasser des piques hauts et créer un vide de couleur vous donne le contrôle sur les levées que vous prenez.