

Bezique

2 joueurs

64 cartes

Difficulté: Difficile

Durée: Longue

Atteindre 1 000 points grâce aux combinaisons et aux levées.

MISE EN PLACE

- 2 joueurs.
- 2 jeux de 32 cartes (7 à As).
- Distribuez 8 cartes chacun.

SCORE

- Bezique (D piq. + V carr.) = 40 pts.
- Double Bezique = 500 pts.
- As et 10 en levées valent des points.

Conseil: Accumulez les as et les 10 dans vos levées pour les points de fin de partie.

À VOTRE TOUR

- Jouez une carte pour déclencher une levée.
- En phase libre (avant épuisement de la pioche), déclarez des combinaisons.
- En phase finale, suivez la couleur obligatoirement.

Le Bésigue est un élégant jeu français de levées et de combinaisons pour deux joueurs utilisant un jeu de 64 cartes. Les joueurs collectent des levées pour gagner des opportunités de déclaration, annonçant des combinaisons de cartes précieuses tout en gérant un jeu de levées stratégique.

Objectif

Marquer des points en déclarant des combinaisons et en capturant des As et des Dix dans les levées. Le premier joueur à atteindre le score cible (généralement 1000) gagne.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 joueurs.
2. **Jeu** : 64 cartes, deux jeux standards dont on retire les 2 aux 6 (A, R, D, V, 10, 9, 8, 7 x 2 dans chaque couleur).
3. **Distribution** : 8 cartes à chaque joueur, distribuées par lots de 3-2-3. Retournez la carte suivante pour déterminer l'atout.
4. **Pioche** : Placez les cartes restantes face cachée comme pile de pioche.

Déroulement du jeu

1. **Levées** : Le non-donneur entame. Vous n'êtes pas obligé de suivre la couleur pendant la phase de pioche. La carte la plus haute de la couleur demandée gagne, sauf si elle est coupée par un atout.
2. **Pioche** : Après chaque levée, les deux joueurs piochent une carte (le gagnant de la levée en premier).
3. **Déclaration de combinaisons** : Après avoir remporté une levée (et avant de piocher), vous pouvez déclarer une combinaison en la plaçant face visible sur la table. Les cartes déclarées restent jouables dans les levées.
4. **Fin de partie** : Quand la pioche est épuisée, les joueurs doivent suivre la couleur et couper si possible pour les levées restantes.

Combinaisons

1. **Bésigue** : Dame de Pique + Valet de Carreau = 40 points.
2. **Double Bésigue** : Les deux Dames de Pique + les deux Valets de Carreau = 500 points.
3. **Mariage royal** : Roi + Dame d'atout = 40 points.
4. **Mariage simple** : Roi + Dame hors atout = 20 points.
5. **Séquence** : A-10-R-D-V d'atout = 250 points.
6. **Quatre As** : 100 points. Quatre Rois = 80. Quatre Dames = 60. Quatre Valets = 40.

Conseils et stratégies

- Remportez des levées de manière stratégique pour gagner des opportunités de déclaration, pas seulement pour les points de levées eux-mêmes.
- Gardez en tête quelles combinaisons de haute valeur sont encore possibles au vu des cartes jouées.
- Réservez vos atouts pour la fin de partie quand suivre la couleur et couper deviennent obligatoires.

Conseils et stratégie

La combinaison Bezique (Dame de pique + Valet de carreau) est la plus précieuse à assembler.

Construire progressivement la combinaison Double Bezique est très rentable mais risqué.