

Château Assiégé

1 joueurs

52 cartes

Difficulté: Difficile

Durée: Moyenne

Construire quatre fondations de l'As au Roi par couleur.

MISE EN PLACE

- Placer les quatre As comme fondations au centre.
- Distribuer les 48 cartes restantes face visible en 8 colonnes de 6.

SCORE

- Gagner en complétant les quatre fondations jusqu'au Roi.

Conseil: Créez des colonnes vides rapidement, elles sont essentielles pour manœuvrer les cartes.

À VOTRE TOUR

- Déplacer la carte du dessus d'une colonne vers une fondation (ordre ascendant, même couleur).
- Déplacer la carte du dessus vers une autre colonne (une valeur inférieure, n'importe quelle couleur).
- Remplir les colonnes vides avec n'importe quelle carte du dessus.

Château Assiégé est un jeu de patience difficile où les 52 cartes sont distribuées face visible en huit colonnes encadrant quatre piles de fondation. Toutes les informations étant visibles dès le départ, le jeu repose entièrement sur la compétence, sans cartes cachées ni hasard de la pioche. Il est considéré comme l'un des jeux de patience les plus difficiles, avec un taux de réussite estimé à environ 30 %.

Objectif

Construire les quatre fondations de l'As au Roi, une pour chaque couleur.

Mise en place

1. **Joueurs** : 1
2. **Jeu de cartes** : Un jeu standard de 52 cartes
3. **Disposition** : Retirez les quatre As et placez-les en colonne comme fondations. Distribuez les 48 cartes restantes face visible en huit colonnes de 6 cartes chacune, quatre colonnes de chaque côté des fondations.

Déroulement du jeu

1. **Jouer sur une fondation** : Déplacez la carte du dessus (la plus externe) d'une colonne vers une fondation si c'est la prochaine carte en séquence ascendante de la même couleur.
2. **Déplacer entre colonnes** : Déplacez la carte du dessus d'une colonne vers le sommet d'une autre colonne si elle est d'une valeur inférieure à la carte sur laquelle elle est placée, quelle que soit la couleur.
3. **Colonnes vides** : Une colonne vide peut être remplie avec n'importe quelle carte disponible en haut d'une autre colonne.
4. **Pas de pioche ni de redonne** : Il n'y a ni pioche ni redonne. Tous les mouvements doivent être réalisés en utilisant le tableau visible.

Décompte des points

1. **Victoire** : Déplacer avec succès les 52 cartes sur les quatre fondations.
2. **Défaite** : Aucun mouvement légal ne peut être effectué avant de compléter les fondations.
3. **Suivi** : Comptez le nombre de cartes placées sur les fondations comme mesure de progression.

Variantes

- **Citadelle** : Disposition similaire mais les As sont placés sur les fondations au fur et à mesure qu'ils apparaissent pendant la distribution, et les cartes peuvent être jouées sur les fondations pendant la distribution.
- **Rues et Ruelles** : Les As ne sont pas pré-placés mais mélangés dans les colonnes, rendant le jeu plus difficile.
- **Château sélectif** : Choisissez quelles cartes placer dans chaque colonne pendant la distribution pour plus de contrôle.

Conseils et stratégies

- Planifiez plusieurs mouvements à l'avance puisque toutes les informations sont visibles dès le départ.
- Priorisez le dégagement des cartes nécessaires à la construction des fondations.
- Essayez de créer des colonnes vides rapidement, car elles servent de précieux espaces de stockage temporaire.
- Évitez d'enterrer des cartes de faible valeur sous des cartes de haute valeur dans les colonnes.

Conseils et stratégie

Puisque toutes les cartes sont visibles, planifiez vos mouvements soigneusement. Concentrez-vous sur la création de colonnes vides pour manœuvrer. Dégagez tôt les cartes nécessaires aux fondations. Évitez de bloquer des cartes basses derrière des cartes hautes.

Les colonnes vides sont la ressource la plus précieuse dans Château Assiégé. Chaque décision doit prendre en compte si elle vous rapproche de la libération d'une colonne ou si elle bloque cet objectif.