

Bauernschnapsen

4 joueurs

20 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Courte

Avec votre partenaire, remporter l'enchère et remplir votre contrat en prenant suffisamment de levées ou de points de cartes.

MISE EN PLACE

- 4 joueurs en deux partenariats fixes assis face à face.
- Utilisez un jeu de 20 cartes (Dix, Valets, Dames, Rois, As).
- Distribuer 5 cartes à chaque joueur.

SCORE

- Chaque contrat a une valeur fixe en Bummerl (points de rubber).
- Les contrats supérieurs comme le Schnapsen rapportent plus de Bummerl.
- Échouer à un contrat donne les Bummerl à l'équipe défenderesse.

Conseil: Comptez vos gagnants assurés avant d'enchérir — chaque décision compte avec seulement cinq levées.

À VOTRE TOUR

- Enchérir sur des contrats de valeur croissante ou passer.
- Jouer 5 levées ; fournir la couleur demandée obligatoire, remporter si possible, jouer atout si incapable de fournir.
- Pas de talon — jouer les 5 levées avec les mains distribuées.

Le Bauernschnapsen est un jeu de levées autrichien à quatre joueurs en partenariat, dérivé du Schnapsen. Il se joue avec un jeu de 20 cartes et implique des enchères rapides pour des contrats variés.

Objectif

En collaboration avec votre partenaire, remporter l'enchère et remplir votre contrat en prenant suffisamment de levées ou de points de cartes.

Mise en place

1. **Joueurs** : 4 joueurs en deux partenariats fixes, assis face à face.
2. **Jeu de cartes** : 20 cartes (Dix, Valets, Dames, Rois et As dans les quatre couleurs).
3. **Distribution** : Chaque joueur reçoit 5 cartes en une seule distribution.

Déroulement du jeu

1. **Enchères** : En commençant par le meneur, les joueurs enchérissent sur des contrats de valeur croissante ou passent.
2. **Contrats** : Ils vont d'un simple jeu à l'atout (le moins élevé) au Bauernschnapsen et au Herrenschnapsen (les plus élevés).
3. **Jeu de levées** : Les joueurs doivent fournir la couleur demandée et remporter la levée s'ils le peuvent. L'atout doit être joué quand un joueur ne peut pas fournir la couleur.
4. **Fin de la manche** : Il n'y a pas de talon ; les cinq levées se jouent entièrement avec les mains distribuées.

Décompte des points

- **Système Bummerl** : Les parties sont comptabilisées en Bummerl (points de rubber). Chaque contrat a une valeur fixe en Bummerl.
- **Valeurs des contrats** : Les contrats supérieurs comme le Schnapsen ou le Bauernschnapsen rapportent plus de Bummerl en cas de succès.
- **Pénalité** : Échouer à un contrat attribue les Bummerl à l'équipe défenderesse.

Variantes

- **Kontraschnapsen** : Les défenseurs peuvent doubler la valeur du contrat en annonçant 'Kontra' avant le jeu.
- **Gang** : Un contrat où l'équipe qui a remporté l'enchère doit gagner les cinq levées.

Conseils et stratégies

- Avec seulement cinq levées par manche, chaque décision est cruciale — comptez vos gagnants assurés avant d'enchérir.
- Communiquez avec votre partenaire via votre jeu en attaquant des As pour signaler vos couleurs fortes.

Conseils et stratégie

Comptez vos levées sûres avant d'enchérir. Avec des As et une bonne longueur à l'atout, envisagez un contrat supérieur pour plus de Bummer!

Comme votre partenaire voit des cartes différentes, faites confiance à ses attaques — s'il joue un As à une couleur non-atout, il vous signale que cette couleur est sûre.