

Basra

2-4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Moyenne

Marquer le plus de points en capturant des cartes sur la table et en gagnant des bonus de coup basra.

MISE EN PLACE

- Utilisez un jeu standard de 52 cartes avec 2 à 4 joueurs.
- Distribuez 4 cartes à chaque joueur et placez 4 cartes face visible sur la table.
- Redistribuez 4 cartes à chaque joueur lorsque les mains sont vides, jusqu'à épuisement du jeu.

SCORE

- Plus grand nombre de cartes : 3 points. Dix de carreaux : 3. Deux de trèfles : 2. Chaque as : 1.
- Chaque basra (balayer toutes les cartes de la table avec une carte non-valet) : 10 points.
- Valet de trèfles : 1 point. Sept de carreaux : 1 point.

Conseil: Gardez vos valets pour les moments où la table est chargée de cartes de haute valeur afin de maximiser votre capture.

À VOTRE TOUR

- Faites correspondre la valeur d'une carte de la table pour la capturer, ou additionnez plusieurs cartes égales à la valeur de votre carte.
- Un valet capture toutes les cartes de la table quelle que soit leur valeur.
- Si vous ne pouvez pas capturer, déposez votre carte sur la table.

Basra est un jeu de cartes à prise du Moyen-Orient très populaire en Égypte, au Liban et dans le monde arabe. Les joueurs capturent des cartes de la table en faisant correspondre les valeurs, et les valets servent de puissants jokers capables de balayer toute la table.

Objectif

Accumuler le plus de points sur plusieurs manches en capturant des cartes sur la table, en marquant des points bonus pour certaines cartes spécifiques et en réalisant des coups balai (basra) avec des valets ou des correspondances exactes.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 4 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Chaque joueur reçoit 4 cartes. Quatre cartes sont placées face visible sur la table.
4. **Redistribution** : De nouvelles mains de 4 cartes sont distribuées à chaque joueur lorsque toutes les mains sont vides, jusqu'à épuisement du jeu.

Déroulement du jeu

1. **Correspondance** : Jouez une carte dont la valeur correspond à celle d'une carte individuelle sur la table pour la capturer.
2. **Sommation** : Capturez plusieurs cartes de la table dont la somme des valeurs est égale à la valeur de votre carte jouée.
3. **Pouvoir du valet** : Un valet capture toutes les cartes actuellement sur la table, quelle que soit leur valeur.
4. **Coup basra** : Capturer toutes les cartes de la table avec une seule carte autre qu'un valet rapporte un bonus de basra. Un coup balai avec un valet lorsqu'une seule carte est sur la table rapporte également un basra.
5. **Dépôt** : Si vous ne pouvez pas ou ne souhaitez pas capturer, déposez votre carte sur la table.

Décompte des points

- **Plus grand nombre de cartes capturées** : 3 points.
- **Valet de trèfles** : 1 point.
- **Sept de carreaux** : 1 point.
- **Deux de trèfles** : 2 points.
- **Dix de carreaux** : 3 points.
- **Chaque basra** : 10 points (ou parfois 5, selon les règles locales).
- **Chaque as capturé** : 1 point.

Variantes

- **Basra égyptien** : Le sept de carreaux peut capturer simultanément toutes les cartes de valeur 7 ou inférieure sur la table.
- **Basra libanais** : Utilise une définition plus stricte du basra où seules les correspondances exactes à une seule carte sont valides.

Conseils et stratégies

- Gardez vos valets pour les moments où la table est chargée de cartes de haute valeur afin de maximiser votre capture.
- Évitez de laisser une seule carte de faible valeur sur la table, car votre adversaire peut facilement marquer un basra avec une carte correspondante.
- Suivez le nombre de valets déjà joués pour savoir combien de coups balai sont encore possibles.

Conseils et stratégie

La gestion des valets est la compétence essentielle. Jouer un valet lorsque la table contient de nombreuses cartes précieuses est très satisfaisant, mais le conserver pour priver votre adversaire d'une capture peut être tout aussi efficace.

Les joueurs expérimentés manipulent l'état de la table en déposant des cartes stratégiquement, créant des combinaisons qu'eux seuls peuvent capturer lors des tours suivants, tout en privant leurs adversaires des opportunités de basra.