

La Douzaine du Boulanger

1 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Placer toutes les cartes sur les 4 fondations de As à Roi.

MISE EN PLACE

- 1 joueur.
- 52 cartes en 13 colonnes de 4.
- Toutes les cartes sont face visible.

SCORE

- Victoire en complétant les 4 fondations.
- Comptez les mouvements pour comparer.
- Pas de pioche nécessaire.

Conseil: Commencez par libérer les As et les cartes de bas rang bloquées.

À VOTRE TOUR

- Déplacez une carte à la fois vers une autre colonne ou fondation.
- Construisez les colonnes en ordre décroissant.
- Les rois ne peuvent pas aller sur les as.

Le Baker's Dozen est un jeu de patience réfléchi où les 52 cartes sont distribuées face visible en 13 colonnes de 4, avec les Rois déplacés vers le bas. Avec une information complète dès le départ, chaque partie est un pur puzzle.

Objectif

Construire quatre piles de fondation de l'As au Roi par couleur.

Mise en place

1. **Joueurs** : 1 joueur.
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Tableau** : Distribuez les 52 cartes face visible en 13 colonnes de 4 cartes chacune.
4. **Règle des Rois** : Avant de commencer à jouer, déplacez tous les Rois vers le bas de leur colonne.
5. **Pas de pioche** : Toutes les cartes sont visibles dès le départ.

Déroulement du jeu

1. **Déplacer les cartes** : Seule la carte du dessus de chaque colonne peut être déplacée.
2. **Construction du tableau** : Construisez les colonnes en ordre décroissant uniquement (la couleur n'a pas d'importance).
3. **Fondations** : Construisez par couleur de l'As au Roi.
4. **Pas de colonnes vides** : Une fois qu'une colonne est vide, elle le reste : aucune carte ne peut la remplir.

Conseils et stratégies

- Avec toute l'information visible, planifiez abondamment avant de jouer.
- Libérer les As devrait être votre première priorité.
- La restriction sur les colonnes vides signifie que chaque coup compte : ne créez pas de colonnes vides sans précaution.

Conseils et stratégie

Planifiez plusieurs mouvements à l'avance car toutes les cartes sont visibles.

Avec toutes les cartes visibles, le jeu est entièrement déterministe et peut être résolu systématiquement.