

Ashti Kashti

2-5 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Marquer le plus de points grâce aux combinaisons posées et aux levées remportées.

MISE EN PLACE

- Utilisez un jeu standard de 52 cartes avec 2 à 5 joueurs.
- Distribuez 8 cartes à chaque joueur.
- Les cartes restantes forment une pioche au centre.

SCORE

- Chaque combinaison valide : 10 points.
- As dans les levées : 15 points. Figures dans les levées : 10 points chacune.
- Les cartes numériques dans les levées valent leur valeur faciale.

Conseil: Déclenchez la phase de levées lorsque votre main est forte pour les levées mais que vos adversaires ont encore des cartes non combinées.

À VOTRE TOUR

- Piochez une carte dans la pioche ou le talon de défausse.
- Posez des combinaisons valides (brelans de rangs identiques ou suites de même couleur).
- Défaussez une carte pour terminer votre tour ; la phase de levées commence dès qu'un joueur a posé toutes ses cartes.

Ashti Kashti est un jeu de cartes indien qui mêle des éléments du rami et du jeu de levées dans un format original. Les joueurs collectent des cartes pour former des combinaisons spécifiques tout en s'affrontant pour gagner des levées, créant un double défi qui récompense une stratégie polyvalente.

Objectif

Marquer des points en formant des combinaisons de cartes valides dans sa main et en remportant des levées contenant des cartes de haute valeur. Le joueur ayant le score total le plus élevé après le nombre de manches convenu remporte la partie.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 5 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Chaque joueur reçoit 8 cartes.
4. **Pioche** : Les cartes restantes forment une pioche au centre de la table.

Déroulement du jeu

1. **Piocher** : À votre tour, piochez une carte dans la pioche ou dans le talon de défausse.
2. **Poser des combinaisons** : Si vous avez des combinaisons valides (brelans ou carrés de rangs identiques, ou suites d'au moins trois cartes consécutives de la même couleur), vous pouvez les poser.
3. **Phase de levées** : Dès qu'un joueur a posé toutes ses cartes en combinaisons, une phase de jeu de levées commence avec les cartes restantes en main.
4. **Défausser** : Terminez votre tour en défaussant une carte sur le talon de défausse.

Décompte des points

- **Combinaisons** : Chaque suite ou brelan valide rapporte 10 points.
- **Figures dans les levées** : Les rois, dames et valets capturés dans des levées valent chacun 10 points.
- **As** : Vaut 15 points lorsqu'il est capturé dans une levée.
- **Cartes numériques** : Valent leur valeur faciale lorsqu'elles sont capturées dans des levées.

Variantes

- **Ashti Kashti rapide** : Les joueurs disposent d'un temps limité par tour, ce qui ajoute de la pression.
- **Ashti Kashti en équipe** : Quatre joueurs forment deux partenariats et combinent leurs scores.

Conseils et stratégies

- Équilibrez votre attention entre la construction de combinaisons et la conservation de cartes fortes pour la phase de levées.
- Observez ce que vos adversaires défaussent pour comprendre quelles combinaisons ils recherchent.
- Déclenchez la phase de levées lorsque votre main est forte pour les levées mais que vos adversaires ont encore des cartes non combinées.

Conseils et stratégie

La transition de la phase de pose à la phase de levées est le moment clé. Essayez de poser rapidement lorsque vous avez des cartes fortes pour les levées, prenant vos adversaires au dépourvu avec des mains non combinées.

Les joueurs experts lisent le talon de défausse et les combinaisons de leurs adversaires pour déterminer le moment optimal pour déclencher la phase de levées, maximisant leur avantage dans les deux catégories de points.