

# Amsterdam

3-5 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Marquer le plus de points en remportant des levées et en complétant des ensembles de quatre cartes de même valeur.

## MISE EN PLACE

- Utilisez un jeu standard de 52 cartes pour 3 à 5 joueurs.
- Distribuez 10 cartes à chacun ; les cartes restantes forment la pioche de marché.

## SCORE

- 1 point par levée remportée.
- Ensembles de quatre complets : 10 points bonus.
- Chaque as : 3 points. Chaque figure : 1 point.

*Conseil: Remportez les levées contenant les cartes dont vous avez besoin pour compléter des ensembles plutôt que de remporter indifféremment.*

## À VOTRE TOUR

- Prenez des levées selon les règles standard ; pas d'atout.
- Les cartes des levées remportées vont dans votre pile d'échange.
- Après les levées, échangez des cartes avec la pioche de marché pour compléter des ensembles.
- Complétez des ensembles de quatre cartes de même valeur pour des points bonus.

Amsterdam est un jeu de cartes néerlandais combinant des éléments de jeu de levées et de collection d'ensembles. Nommé d'après Amsterdam, il comporte une mécanique unique où les cartes capturées peuvent être échangées à la fin des manches contre des points bonus, simulant l'esprit mercantile de la célèbre ville néerlandaise.

## Objectif

Accumuler le plus de points grâce à une combinaison de levées remportées et de collections d'ensembles précieux. Le joueur avec le total le plus élevé après toutes les manches gagne.

## Mise en place

1. **Joueurs** : 3 à 5 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Distribuez 10 cartes à chaque joueur. Placez les cartes restantes face cachée comme pioche de marché.

## Déroulement du jeu

1. **Phase de levées** : Les joueurs prennent des levées selon les règles standard. Fournissez la couleur si possible ; la carte la plus haute de la couleur entamée remporte la levée. Il n'y a pas d'atout.
2. **Collection** : Après chaque levée, le gagnant ajoute les cartes capturées à sa pile d'échange.
3. **Phase de marché** : À la fin de la phase de levées, les joueurs peuvent échanger des cartes de leur pile d'échange contre des cartes de la pioche de marché pour compléter des ensembles précieux.
4. **Décompte des ensembles** : Les ensembles complets de quatre cartes de même valeur rapportent des points bonus lors de la phase de décompte.

## Décompte des points

- **Levées remportées** : 1 point par levée.
- **Ensembles de quatre complets** : 10 points bonus par ensemble.
- **As collectés** : 3 points chacun.
- **Figures collectées** : 1 point chacune.

## Conseils et stratégies

---

- Remportez les levées contenant les cartes dont vous avez besoin pour compléter des ensembles, pas n'importe quelles levées.
- Utilisez la phase de marché pour combler les lacunes dans vos ensembles plutôt que de collecter au hasard.
- Équilibrez la victoire de levées et la constitution d'ensembles : vous concentrer trop sur une seule stratégie réduit votre score total.

## Conseils et stratégie

---

Planifiez vos levées autour des cartes dont vous avez besoin pour vos ensembles. La phase de marché peut compléter votre collection, mais avoir une solide base de captures de levées est plus fiable.

La clé d'Amstercam est de reconnaître rapidement quels ensembles sont réalisables et de cibler ces cartes spécifiques tout au long de la phase de levées. Poursuivre trop d'ensembles à la fois dilue vos efforts.