

Agnès

1 joueurs

52 cartes

Difficulté: Difficile

Durée: Moyenne

Construire quatre bases dans l'ordre croissant par couleur à partir d'un rang de base choisi aléatoirement.

MISE EN PLACE

- 1 joueur avec un jeu standard de 52 cartes.
- Distribuez 1 carte pour fixer le rang de base.
- Distribuez 28 cartes en escalier sur 7 colonnes, toutes face visible.

SCORE

- Victoire en déplaçant les 52 cartes sur les bases.
- Un score partiel compte les cartes placées sur les bases.

Conseil: Trouvez et jouez les trois autres cartes du rang de base aussi vite que possible.

À VOTRE TOUR

- Construisez les colonnes du tableau dans l'ordre décroissant en couleurs alternées.
- Déplacez des cartes ou séquences sur les bases (ordre croissant par couleur).
- Distribuez 7 cartes de réserve depuis le talon quand plus aucun coup n'est possible.

Agnès est un jeu de patience difficile avec deux variantes principales : Agnès Bernauer et Agnès Sorel. Dans la version la plus courante (Agnès Bernauer), les cartes sont distribuées dans un tableau en escalier et construites dans l'ordre décroissant en couleurs alternées, tandis que les bases sont construites dans l'ordre croissant par couleur à partir d'un rang de départ déterminé aléatoirement. Le jeu est notable pour son mécanisme de rangée de réserve et son taux de victoire inférieur à la moyenne.

Objectif

Construire les quatre bases dans l'ordre croissant par couleur, en passant du Roi à l'As si nécessaire, en commençant par le rang de base déterminé au début de la partie.

Mise en place

1. **Joueurs** : 1 joueur (solitaire).
2. **Jeu de cartes** : Un jeu standard de 52 cartes.
3. **Carte de base** : Distribuez une carte face visible sur la première base. Son rang devient le rang de base pour les quatre bases.
4. **Tableau** : Distribuez 28 cartes en 7 colonnes en escalier : 1 carte en colonne 1, 2 en colonne 2, et ainsi de suite jusqu'à 7 en colonne 7, toutes face visible.
5. **Réserve** : Les cartes restantes forment le talon, distribué par paquets de 7 dans une rangée de réserve sous le tableau.

Déroulement du jeu

1. **Construction du tableau** : Construisez dans l'ordre décroissant sur les colonnes du tableau en couleurs alternées (rouge sur noir, noir sur rouge). Les séquences passent de l'As au Roi si nécessaire.
2. **Déplacer des groupes** : Des séquences compactes de cartes en couleurs alternées peuvent être déplacées en bloc vers une autre colonne du tableau.
3. **Construction des bases** : Construisez dans l'ordre croissant par couleur sur les bases à partir du rang de base, en passant du Roi à l'As si nécessaire.
4. **Réserve** : En cas de blocage, distribuez 7 cartes du talon dans une rangée de réserve (une sous chaque colonne du tableau). Les cartes de réserve sont disponibles pour être jouées sur le tableau ou les bases.
5. **Colonnes vides** : Une colonne vide du tableau ne peut être remplie que par une carte de rang inférieur d'un cran au rang de la carte de base.

Décompte des points

1. **Condition de victoire** : Réussir à déplacer les 52 cartes sur les quatre bases.
2. **Score partiel** : Comptez le nombre de cartes placées avec succès sur les bases si la partie est bloquée.
3. **Taux de victoire** : Agnès Bernauer a un taux de victoire relativement faible, estimé à environ 1 partie sur 30.

Variantes

- **Agnès Sorel** : Une variante plus simple où la construction du tableau se fait par même couleur (rouge sur rouge, noir sur noir) plutôt qu'en couleurs alternées.
- **Agnès avec redistributions** : Certaines versions permettent de rassembler et redistribuer la réserve pour des chances supplémentaires.

Conseils et stratégies

- Examinez l'intégralité du tableau avant votre premier coup ; les choix initiaux influencent fortement l'issue de la partie.
- Cherchez en priorité à découvrir et jouer les cartes du rang de base afin de démarrer les quatre piles de bases.
- Gardez des colonnes du tableau libres pour réorganiser les séquences ; une colonne vide est extrêmement précieuse.

Conseils et stratégie

Concentrez-vous sur la recherche et le jeu des trois autres cartes correspondant au rang de la carte de base. Maintenez des colonnes vides pour manœuvrer. Planifiez vos coups en tenant compte de la distribution de la réserve, car vous ne pouvez pas choisir les cartes qui apparaissent.

La distribution de la réserve est prédéterminée dès le mélange du jeu, aussi les joueurs expérimentés planifient-ils parfois en anticipant les cartes qui apparaîtront dans les futures rangées de réserve.