

Acey Deucey

2-8 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Parier correctement si la troisième carte sera entre les deux cartes révélées.

MISE EN PLACE

- 2 à 8 joueurs.
- Un jeu standard de 52 cartes.
- Constituez un pot initial.

SCORE

- Pari réussi = gain égal à la mise.
- Pari raté = perte de la mise.
- Paire exacte = pénalité spéciale dans certaines variantes.

Conseil: Misez maximum quand la première carte est un As et la deuxième un 2 (ou vice-versa).

À VOTRE TOUR

- Le croupier révèle 2 cartes.
- Le joueur mise sur 'entre' ou 'dehors'.
- La troisième carte est révélée.

L'Acey Deucey est un jeu de cartes avec mises où les joueurs parient sur le fait que la prochaine carte tirée se situera entre deux cartes distribuées. Sa simplicité et son côté palpitant en font un choix populaire pour les soirées et les jeux d'argent entre amis.

Objectif

Gagner des jetons en pariant correctement que la valeur de la prochaine carte se situera entre les valeurs des deux cartes visibles.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 8 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Pot** : Tous les joueurs contribuent une mise égale au pot.
4. **Ordre des cartes** : Les As sont à la fois hauts et bas (au choix du joueur lorsqu'ils sont distribués).

Déroulement du jeu

1. **Distribution de deux cartes** : Deux cartes sont distribuées face visible au joueur actif.
2. **Évaluer l'écart** : Observez l'écart entre les deux cartes. Un écart plus large signifie de meilleures chances de gagner.
3. **Miser ou passer** : Misez n'importe quel montant jusqu'à la taille du pot actuel, ou passez sans miser.
4. **Tirage** : Une troisième carte est tirée. Si sa valeur se situe strictement entre les deux cartes visibles, vous gagnez votre mise du pot. Sinon, vous ajoutez votre mise au pot.
5. **Correspondance exacte** : Si la troisième carte correspond exactement à l'une des deux cartes visibles, vous perdez le double de votre mise (ajouté au pot).
6. **Joueur suivant** : Le jeu passe dans le sens des aiguilles d'une montre.

Victoire

Le jeu continue jusqu'à ce que le pot soit vidé ou que les joueurs décident d'arrêter. Chaque joueur conserve les jetons qu'il a gagnés.

Conseils et stratégies

- Ne misez gros que sur les grands écarts (7 rangs ou plus). Les écarts étroits sont trop risqués.
- Les paires ou les cartes consécutives sont impossibles à gagner, passez toujours dans ces cas.
- La pénalité double sur les correspondances exactes rend les cartes presque consécutives particulièrement dangereuses.

Conseils et stratégie

Misez fortement quand l'écart entre les deux cartes est grand (ex: As et 2 = toutes les cartes possibles).

Plus l'écart est grand, plus la probabilité est favorable à votre pari.