

# Aces Up

1 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

**Ne laisser que les 4 As sur le tableau.**

## MISE EN PLACE

- 1 joueur.
- 4 colonnes. Distribuez 4 cartes (une par colonne).
- Pioche avec les 48 restantes.

## SCORE

- Victoire avec 4 As restants.
- Comptez les cartes retirées pour comparer.
- Très difficile à gagner.

*Conseil: Utilisez les espaces vides pour exposer les cartes bloquées sous les piles.*

## À VOTRE TOUR

- Retirez une carte si une carte de même couleur et rang supérieur est visible.
- Déplacez une carte vers une colonne vide.
- Distribuez 4 nouvelles cartes (une par colonne) quand bloqué.

Aces Up est un jeu de solitaire simple où vous éliminez des cartes de quatre piles chaque fois qu'une carte de rang inférieur de la même couleur se trouve sous une carte de rang supérieur. Le but est de terminer avec seulement les quatre As restants.

## Objectif

Retirez toutes les cartes sauf les quatre As en défaussant les cartes de rang inférieur lorsqu'une carte de rang supérieur de la même couleur est visible.

## Mise en place

1. **Joueurs** : 1 joueur.
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Disposition** : Distribuez 4 cartes face visible en une rangée.
4. **Pioche** : Les 48 cartes restantes en pile de pioche.

## Déroulement du jeu

1. **Retirer des cartes** : Si deux cartes face visible partagent la même couleur, celle de rang inférieur peut être retirée (défaussée du jeu). Les As sont toujours les plus forts.
2. **Espaces vides** : N'importe quelle carte face visible peut être déplacée vers une colonne vide. C'est votre principal outil stratégique.
3. **Distribution** : Lorsqu'il n'y a plus de coups possibles, distribuez 4 nouvelles cartes (une sur chaque pile) depuis la pioche.
4. **Continuer** : Continuez à retirer et distribuer jusqu'à ce que la pioche soit vide et qu'il n'y ait plus de coups possibles.

## Conseils et stratégies

- Créez des colonnes vides stratégiquement pour manœuvrer les cartes et exposer des comparaisons de même couleur.
- Déplacez les As vers les colonnes vides pour les protéger et libérer leurs positions d'origine.
- Planifiez avant de distribuer de nouvelles cartes, une fois distribuées, elles pourraient bloquer des cartes utiles.

## Conseils et stratégie

Libérez les espaces vides pour déplacer les cartes qui bloquent les As.

La gestion des espaces vides est critique pour le succès.