

Accordéon

1 joueurs

52 cartes

Difficulté: Difficile

Durée: Courte

Réduire le jeu à une seule pile.

MISE EN PLACE

- 1 joueur.
- 52 cartes en ligne.
- Chaque carte est une pile initiale.

SCORE

- Nombre final de piles = score (moins = mieux).
- 1 pile = victoire parfaite.
- Moins de 10 piles = excellent résultat.

Conseil: Chevauchements à 3 positions réduisent plus rapidement mais nécessitent plus de planification.

À VOTRE TOUR

- Faites chevaucher une carte sur celle 1 ou 3 positions à sa gauche si même rang ou même couleur.
- La pile absorbée rejoint la pile sur laquelle elle est posée.
- Continuez jusqu'à ne plus pouvoir jouer.

L'Accordion Solitaire est un jeu de patience d'une simplicité trompeuse où tout le jeu est distribué en une rangée et vous devez le comprimer en une seule pile en empilant les cartes qui correspondent par couleur ou rang avec leur voisine ou la carte trois positions à gauche.

Objectif

Comprimer les 52 cartes en une seule pile.

Mise en place

1. **Joueurs** : 1 joueur.
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Disposition** : Distribuez les 52 cartes face visible en une seule rangée (ou distribuez-les une à la fois au fur et à mesure que vous jouez).

Déroulement du jeu

1. **Correspondance** : Une carte peut être placée sur la carte directement à sa gauche, ou sur la carte trois positions à sa gauche.
2. **Critères de correspondance** : Les cartes doivent correspondre par couleur ou par rang pour être empilées.
3. **Compression** : Lorsqu'une carte est déplacée, toutes les cartes suivantes glissent vers la gauche pour combler l'espace.
4. **Continuer** : Continuez à comprimer jusqu'à ce qu'aucun coup ne soit plus possible.

Conseils et stratégies

- Prioritisez les coups qui sautent de 3 positions (compression plus longue) par rapport aux coups adjacents quand c'est possible.
- Cherchez les réactions en chaîne : un coup peut créer de nouvelles opportunités.
- Gagner est extrêmement rare, alors visez plutôt à terminer avec le moins de piles possible.

Conseils et stratégie

Il est très rare de réduire à 1 pile ; viser moins de 10 est déjà un excellent résultat.

Chaque chevauchement doit être planifié pour créer des opportunités ultérieures.