

Zwicken

4-6 jugadores

33 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Corta

Gana el pozo teniendo la mejor combinación o la mayoría de puntos de baza.

PREPARACIÓN

- Usa una baraja de 33 cartas (7 hasta As más un comodín) con 4 a 6 jugadores.
- Reparte 5 cartas a cada jugador.
- Todos los jugadores contribuyen una ante igual al pozo.

PUNTUACIÓN

- Ases: 11, Dieces: 10, Reyes: 4, Reinas: 3, Jotas: 2.
- Un Zwicken exitoso duplica la recompensa del pozo.
- Un Zwicken fallido significa pagar el doble al pozo.

Consejo: Retírate temprano con manos débiles en lugar de perder más en juego de bazas.

EN TU TURNO

- Elige retirarte (perdiendo tu ante) o permanecer para juego de bazas.
- Declara combinaciones especiales como trío o escalera de color para puntos de bono.
- Declara Zwicken si crees que puedes ganar cada baza para duplicar las apuestas.

Zwicken es un juego de cartas austriaco que combina juego de bazas con un elemento de farol único donde los jugadores pueden elegir retirarse o desafiar. Usa una baraja acortada y presenta una jerarquía de combinaciones de cartas que puede terminar una mano incluso antes de que comience el juego de bazas.

Objetivo

Gana el pozo teniendo la mejor combinación de cartas al enfrentamiento o ganando la mayoría de puntos a través del juego de bazas. Los jugadores que carecen de confianza en su mano pueden retirarse antes de comprometerse.

Preparación

1. **Jugadores:** 4 a 6 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja de 33 cartas que consiste en cartas 7 hasta As más un comodín.
3. **Reparto:** Cada jugador recibe 5 cartas.
4. **Ante:** Todos los jugadores contribuyen una ante igual al pozo antes de que se repartan las cartas.

Juego

1. **Fase de retiro:** Comenzando desde la izquierda del repartidor, cada jugador puede retirarse (perdiendo su ante) o permanecer para juego de bazas.
2. **Declaraciones:** Antes de que comiencen las bazas, los jugadores con combinaciones especiales (trío, escalera de color) pueden declararlas para puntos de bono.
3. **Juego de bazas:** Los jugadores restantes toman bazas siguiendo palo. La carta más alta del palo de salida gana a menos que sea cubierta con triunfo.
4. **Llamada Zwicken:** Un jugador que cree que ganará cada baza puede declarar 'Zwicken' para duplicar las apuestas.

Puntuación

- **Puntos de baza:** Los ases valen 11, dieces 10, reyes 4, reinas 3, jotas 2.
- **Bono Zwicken:** Ganar exitosamente todas las bazas después de declarar Zwicken duplica la recompensa del pozo.
- **Falla de Zwicken:** Fallar en una declaración de Zwicken significa pagar el doble en el pozo.

Variaciones

- **Zwicken estirio:** Usa una baraja de 36 cartas y rankings de combinaciones ligeramente diferentes.
- **Zwicken sin retiro:** Todos los jugadores deben participar en juego de bazas, eliminando la fase de farol.

Consejos y estrategias

- Retírate temprano con manos débiles en lugar de perder más puntos en juego de bazas.
- Declarar Zwicklen es alto riesgo pero puede ser devastador cuando tienes triunfos fuertes y ases.
- Lee a los oponentes durante la fase de retiro para medir la competencia restante.

Consejos y estrategia

La fase de retiro es donde se ganan y pierden juegos. Aprender cuándo cortar tus pérdidas separa ganadores consistentes de comprometedores crónicos.

Cuando la mayoría de los jugadores se retiran, la competencia restante es probablemente fuerte. Sé cauteloso al permanecer cuando el retiro es pesado, ya que señala que manos confiadas aún están activas.