

# Guerra

2 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

## Gana todas las cartas de la baraja.

### PREPARACIÓN

- Mezcla una baraja estándar de 52 cartas.
- Reparte la baraja completa equitativamente entre 2 jugadores, boca abajo.

### PUNTUACIÓN

- Sin sistema de puntos; gana recolectando todas las 52 cartas.
- El juego termina cuando un jugador tiene todas las cartas.

*Consejo: Guerra es pura suerte, así que disfruta del suspenso de cada volteo.*

### EN TU TURNO

- Ambos jugadores voltean su carta superior simultáneamente.
- La carta más alta gana ambas cartas; el ganador las añade a su montón.
- En un empate, cada jugador coloca 3 cartas boca abajo y luego 1 boca arriba.
- La carta boca arriba más alta gana todas las cartas de la guerra.

Guerra es un juego simple pero emocionante perfecto para jugadores de todas las edades. Los jugadores compiten por ganar todas las cartas de la baraja a través de una serie de batallas.

## Jugadores y Cartas

Guerra típicamente se juega entre dos jugadores, pero puede acomodarse más con barajas adicionales. Se usa una baraja estándar de 52 cartas.

## Objetivo

El objetivo de Guerra es ganar todas las cartas o capturar un número especificado de cartas del oponente.

## Preparación

1. Mezcla la baraja completamente.
2. Reparte toda la baraja equitativamente entre los jugadores, boca abajo. Cada jugador debe tener un montón de cartas, que debe mantener boca abajo.

## Jugabilidad

1. **Fase de Batalla:** Simultáneamente, ambos jugadores revelan la carta superior de su baraja y la colocan boca arriba en el centro. El jugador con la carta de rango más alto gana la batalla y recolecta ambas cartas, colocándolas boca abajo en la parte inferior de su montón. Si las cartas tienen el mismo rango, ¡es GUERRA!
2. **Fase de Guerra:** Cuando una batalla resulta en un empate, se declara una guerra. Cada jugador coloca tres cartas boca abajo, seguidas de una carta boca arriba. El jugador con la carta boca arriba de rango más alto gana la guerra y recolecta todas las cartas en el centro. Si hay otro empate durante una guerra, el proceso se repite hasta que se determina un ganador.
3. **Ganando el Juego:** El juego continúa hasta que un jugador gane todas las cartas o capture un número predeterminado de cartas.

## Ganando una Guerra

Cuando un jugador gana una guerra, recolecta todas las cartas involucradas en la batalla, incluidas las cartas colocadas boca abajo.

## Variaciones

---

- Guerra con más de dos jugadores
- Usando múltiples barajas
- Ajustando el número de cartas colocadas durante una guerra

## Consejos y estrategia

---

Guerra es un juego basado en la suerte sin decisiones estratégicas. Disfruta de la simplicidad y aleatoriedad del juego.

Guerra es puramente basada en la suerte, y no hay decisiones estratégicas que tomar. Es un juego de azar y simplicidad.