

# Tysiacha (1000)

3-4 jugadores

24 cartas

Dificultad: Difícil

Duración: Larga

Sé el primer jugador en alcanzar exactamente 1000 puntos a través de pujas, bazas y matrimonios.

## PREPARACIÓN

- Usa una baraja de 24 cartas (9 hasta As) con 3 jugadores.
- Reparte 7 cartas a cada uno; 3 cartas restantes forman el talón.
- Los jugadores pujan sobre cuántos puntos pueden anotar; el ganador toma el talón.

## PUNTUACIÓN

- Ases: 11, Dieces: 10, Reyes: 4, Reinas: 3, Jotas: 2.
- Matrimonios: Corazones 100, Diamantes 80, Tréboles 60, Picas 40.
- Fallar en tu puja resta la cantidad de la puja; superar 1000 reinicia tu puntuación.

Consejo: Puja conservadoramente a menos que tengas múltiples matrimonios para garantizar suficientes puntos.

## EN TU TURNO

- Declara matrimonios rey-reina para establecer triunfo y ganar puntos de bono.
- Sigue palo si es posible; de lo contrario, debes jugar triunfo.
- El triunfo más alto o la carta más alta del palo de salida gana.

Tysiacha, que significa 'mil' en ruso, es un juego de puntos-bazas con pujas y matrimonios (parejas rey-reina) que sirven como declaraciones de triunfo. Popular en Rusia, Polonia y Bielorrusia, combina mecánicas de subasta con juego de bazas para una experiencia estratégicamente rica.

## Objetivo

Sé el primer jugador en alcanzar exactamente 1000 puntos a través de una combinación de pujas ganadas, captura de cartas que otorgan puntos en bazas y declaración de matrimonios. Superar el objetivo envía tu puntuación hacia atrás.

## Preparación

1. **Jugadores:** 3 jugadores (más común) o 4 con uno descansando cada ronda.
2. **Baraja:** Baraja de 24 cartas (9 hasta As en cada palo).
3. **Reparto:** Cada jugador recibe 7 cartas, con las 3 cartas restantes colocadas boca abajo como el talón.
4. **Pujas:** Los jugadores pujan en incrementos sobre cuántos puntos pueden anotar. El pujador más alto toma las cartas del talón y descarta hasta 7.

## Juego

1. **Declaración de triunfo:** El ganador de la puja puede declarar un matrimonio (rey y reina del mismo palo en mano) para establecer ese palo como triunfo. Múltiples matrimonios pueden ser declarados durante el juego.
2. **Salida:** El ganador de la puja lidera la primera baza.
3. **Seguir palo:** Los jugadores deben seguir palo si es posible. Si no pueden, deben jugar triunfo si tienen alguno.
4. **Ganar bazas:** El triunfo más alto gana. Sin triunfo, la carta más alta del palo de salida gana.
5. **Valores de matrimonio:** El matrimonio de picas vale 40 puntos, matrimonio de diamantes 80, matrimonio de tréboles 60 y matrimonio de corazones 100.

## Puntuación

- **Ases:** 11 puntos cada uno.
- **Dieces:** 10 puntos cada uno.
- **Reyes:** 4 puntos cada uno.
- **Reinas:** 3 puntos cada una.
- **Jotas:** 2 puntos cada una.
- **Éxito de puja:** El pujador anota sus puntos si cumplen su puja. De lo contrario, la cantidad de la puja se resta de su puntuación.
- **Acabado exacto:** Debes aterrizar exactamente en 1000. Superar lo envía de vuelta a tu puntuación anterior.

## Variaciones

---

- **Tysiąg polaco:** Usa valores de matrimonio ligeramente diferentes e incrementos de pujas.
- **Tysiacha bielorruso:** Permite un rango más amplio de reglas de compartir talón entre jugadores.

## Consejos y estrategias

---

- Puja conservadoramente a menos que tengas múltiples matrimonios, ya que fallar en una puja resulta en una deducción de puntos dolorosa.
- Declara tu matrimonio de mayor valor primero para establecer un palo de triunfo fuerte para las bazas de apertura críticas.
- Cuando defiendas, coordina con el otro no-pujador para evitar que el pujador haga su contrato.

## Consejos y estrategia

---

Las declaraciones de matrimonio son el motor del juego. Construye tu estrategia de pujas alrededor de qué matrimonios tienes y cómo interactúan con tus otras cartas altas.

La mecánica del barril fuerza juego agresivo en el juego final. Los jugadores que se acercan a 880 deben pujar audazmente para terminar rápidamente o deliberadamente perder bazas para mantenerse debajo del umbral hasta que tengan una mano ganadora.