

Tute

2-4 jugadores

40 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Gana bazas con cartas valiosas o declara Tute (los 4 Reyes o Caballos) para ganar instantáneamente.

PREPARACIÓN

- 2-4 jugadores usan una baraja española de 40 cartas.
- Reparte cartas basadas en el número de jugadores.
- Gira una carta boca arriba para establecer el palo de triunfo.

PUNTUACIÓN

- Ases 11, 3s 10, Reyes 4, Caballos 3, Sotas 2 puntos.
- Bonificador de última baza: 10 puntos.
- Las declaraciones Rey-Caballo ganan puntos extra (el par de triunfo es más valioso).

Consejo: Lidera triunfos altos temprano para despojar a los oponentes de cartas de triunfo antes de canjear tus ganadores de palos secundarios.

EN TU TURNO

- Sigue el palo y vence la carta más alta si es posible; de lo contrario, juega un triunfo.
- Declara pares Rey-Caballo por puntos bonificadores.
- Tener los 4 Reyes o 4 Caballos gana la mano inmediatamente.

Tute es un popular juego español de toma de bazas jugado con una baraja española de 40 cartas. Conocido por sus reglas accesibles y ritmo animado, es disfrutado en toda España y América Latina. El juego presenta un palo de triunfo y declaraciones especiales que pueden cambiar el resultado dramáticamente.

Objetivo

Gana bazas que contengan cartas valiosas para acumular puntos. Alcanzar la puntuación objetivo o hacer declaraciones especiales (como Tute) gana el juego.

Preparación

1. **Jugadores:** 2 a 4 jugadores (asociaciones de dos para 4 jugadores).
2. **Baraja:** Una baraja española de 40 cartas con ranks As, 3, Rey, Caballo, Sota, 7, 6, 5, 4, 2.
3. **Reparto:** Cada jugador recibe un número fijo de cartas dependiendo del número de jugadores.
4. **Triunfo:** Una carta es girada boca arriba para establecer el palo de triunfo para la ronda.

Juego

1. **Salida:** El jugador a la derecha del crupier sale a la primera baza.
2. **Seguir el palo:** Los jugadores deben seguir el palo y vencer la carta más alta actual si es posible. Si no pueden seguir, deben jugar un triunfo.
3. **Declaraciones:** Tener un Rey y Caballo del mismo palo permite una declaración que vale puntos bonificadores. Un Rey-Caballo en triunfos es especialmente valioso.
4. **Declaración Tute:** Tener los cuatro Reyes o los cuatro Caballos permite a un jugador declarar 'Tute' y ganar inmediatamente.

Puntuación

- **Ases:** 11 puntos cada uno.
- **3s:** 10 puntos cada uno.
- **Reyes:** 4 puntos cada uno.
- **Caballos:** 3 puntos cada uno.
- **Sotas:** 2 puntos cada uno.
- **Bonificador de última baza:** 10 puntos por ganar la baza final.

Variaciones

- **Tute Subastado:** Presenta una subasta donde los jugadores pujan por el derecho de elegir triunfos.
- **Tute Cabrero:** Una variante de tres jugadores donde cada jugador juega por sí solo.

Consejos y Estrategias

- Siempre estate consciente de la posibilidad de una declaración Tute. Rastrea qué Reyes y Caballos han aparecido.
- Lidera con triunfos altos temprano para despojar a los oponentes de sus cartas de triunfo antes de canjear ganadores de palos secundarios.

Consejos y estrategia

Rastrea Reyes y Caballos para anticipar o lograr una declaración Tute. En juego de asociación, apoya los palos fuertes de tu pareja liderando en ellos.

La obligación de vencer la carta liderada cuando se sigue el palo significa que la administración cuidadosa de la mano es esencial. Guarda triunfos altos para capturar las cartas más valiosas de los oponentes.