

# TriPeaks

1 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Despeja los tres picos eliminando cartas un rango más alto o más bajo que la carta de descarte.

## PREPARACIÓN

- Reparte 18 cartas en tres pirámides superpuestas de 4 filas.
- 10 cartas inferiores boca arriba, 8 superiores boca abajo.
- Las cartas restantes forman el stock.

## PUNTUACIÓN

- Gana despejando los tres picos.
- Las cadenas más largas ininterrumpidas puntúan más puntos.
- La tasa de victoria es alrededor del 90% con juego óptimo.

*Consejo: Planifica qué pico atacar primero basándote en secuencias accesibles; guarda extracciones de stock para cuando realmente estés atrapado.*

## EN TU TURNO

- Elimina cualquier carta expuesta que sea un rango más alto o más bajo que la parte superior del descarte.
- Reyes y Ases se envuelven (Rey a As o As a Rey).
- Encadena múltiples jugadas en secuencia para puntos de bonificación.
- Extrae del stock cuando no haya jugadas disponibles.

TriPeaks es un juego de solitario adictivo donde tres pirámides superpuestas deben despejarse jugando cartas un rango más alto o más bajo que la carta superior actual. Su puntuación basada en racha y juego rápido lo hacen ideal para sesiones rápidas.

## Objetivo

Despeja los tres picos eliminando cartas que son un rango más alto o más bajo que la carta actual de la pila de descarte.

## Configuración

1. **Jugadores:** 1 jugador.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Picos:** Reparte 18 cartas en tres pirámides de 4 filas, superpuestas en la base. 10 cartas inferiores boca arriba, 8 superiores boca abajo.
4. **Tableau:** 10 cartas boca arriba en la fila inferior en los tres picos.
5. **Stock:** Las 24 cartas restantes más 10 cartas base.

## Juego

1. **Jugando Cartas:** Elimina cualquier carta expuesta que sea exactamente un rango más alto o más bajo que la parte superior de la pila de descarte. El palo no importa.
2. **Envolvimiento:** Reyes y Ases se conectan (Rey → As o As → Rey).
3. **Cadenas:** Mantén jugando mientras puedas encadenar cartas en secuencia.
4. **Extrayendo:** Cuando estés atrapado, extrae del stock a la pila de descarte e intenta de nuevo.
5. **Exponiendo Cartas:** Cuando se eliminan cartas inferiores, las cartas boca abajo sobre ellas se exponen y se giran boca arriba.

## Consejos y Estrategias

- Construye cadenas largas para máximos puntos — el impulso es clave.
- Planifica qué pico atacar primero basándote en cuál tiene las secuencias más accesibles.
- Guarda cartas de stock para cuando realmente no puedas continuar desde los picos.

## Consejos y estrategia

---

Las cadenas largas ininterrumpidas son la clave para puntuaciones altas. A veces es mejor romper una cadena para reposicionar para una aún más larga.

A veces deliberadamente terminar una cadena corta para configurar una mucho más larga de un pico diferente es la jugada óptima.