

# Trex

4 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Larga

Obtener la menor cantidad de puntos de penalización en cinco contratos.

## PREPARACIÓN

- 4 jugadores, reparte 13 a cada uno.
- El rey elige un contrato.
- Juega los 5 contratos durante tu reinado.

## PUNTUACIÓN

- Sin Bazas: -15/baza. Sin Diamantes: -10/diamante.
- Sin Rey de Corazones: -75. Trex: +20 el primero.

Consejo: Elige contratos que se adapten a tu mano para minimizar penalizaciones.

## EN TU TURNO

- Sigue palo en contratos de bazas.
- Descarta cartas en secuencia para Trex.
- Evita cartas de penalización según el contrato.

Trex es un popular juego compendio de cartas de Oriente Medio, especialmente amado en Líbano, Siria y Jordania. Cada jugador toma un turno como 'rey' y debe jugar a través de cinco contratos diferentes.

## Objetivo

Obtener la menor cantidad de puntos de penalización en cinco contratos: Sin Bazas, Sin Diamantes, Sin Reinas, Sin Rey de Corazones y Trex (un juego de descarte).

## Configuración

1. **Jugadores:** 4 jugadores.
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas.
3. **Repartición:** Reparte 13 cartas a cada jugador. El 'rey' (jugador activo) elige qué contrato jugar.

## Juego

1. **Paso 1:** El rey selecciona uno de sus contratos no jugados para la ronda.
2. **Paso 2:** Para los contratos de evitar bazas, se sigue el juego estándar de bazas (seguir palo, la carta más alta gana, sin triunfo).
3. **Paso 3:** Para el contrato Trex, los jugadores descartan cartas en secuencia por palo. El primero en vaciar su mano gana.
4. **Paso 4:** Cada jugador actúa como rey una vez, jugando los cinco contratos durante su reinado.

## Puntuación

- Sin Bazas: -15 por baza tomada. Sin Diamantes: -10 por diamante capturado.
- Sin Reinas: -25 por reina tomada. Sin Rey de Corazones: -75 por tomarlo.
- Trex: +20 por salir primero, -10 por salir último.

## Variaciones

- **Trex Doble:** El rey puede duplicar las apuestas en cualquier contrato.
- **Trex Complejo:** Añade un sexto contrato como Sin Chicos (sin Jotas ni Reyes).

## Consejos y Estrategias

- Elige contratos que se adapten a tu mano. ¿Pocos diamantes? Juega Sin Diamantes.
- En Sin Rey de Corazones, evita abrir corazones para mantener al Rey enterrado.
- En Trex, descarta primero tus palos más cortos para mantener el control.

## Consejos y estrategia

Adapta tu elección de contrato a la fortaleza de tu mano. Una mano con pocos diamantes es perfecta para Sin Diamantes; muchas cartas bajas funcionan para Sin Bazas.

La selección de contrato es la decisión más importante. Guardar tu peor contrato para cuando tu mano sea más fuerte minimiza el daño.