

Tresillo

3 jugadores

40 cartas

Dificultad: Difícil

Duración: Media

Como hombre, gana al menos 5 de 9 levantadas contra dos defensores.

PREPARACIÓN

- 3 jugadores con una baraja española de 40 cartas (sin 8s, 9s o 10s).
- Reparte 9 cartas a cada uno; las 13 cartas restantes forman el stock.

PUNTUACIÓN

- Sacada: hombre gana y recauda de ambos oponentes.
- Puesta: hombre falla y paga en el bote.
- Codille: un defensor gana más levantadas que el hombre, costando aún más.

Consejo: Sostén al menos dos matadores antes de declarar — son ganadores de levantadas prácticamente imbatibles.

EN TU TURNO

- Declara como hombre e intercambia opcionalmente cartas con el stock.
- Nombra el palo de triunfo después de recoger las cartas del stock.
- Juega levantadas siguiendo el palo; la carta de triunfo o palo más alta gana.
- Spadille, Manille y Basto son siempre los tres triunfos principales.

Tresillo es un histórico juego español de levantadas para tres jugadores que una vez fue el juego de cartas más popular en Europa. Utiliza una baraja española de 40 cartas con una jerarquía de triunfo inusual.

Objetivo

Como declarante (hombre), gana la mayoría de las nueve levantadas. Los dos defensores trabajan juntos para evitar esto.

Configuración

1. **Jugadores:** 3 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja española de 40 cartas (o una baraja estándar con 8s, 9s y 10s removidos).
3. **Reparto:** Cada jugador recibe 9 cartas. Las 13 cartas restantes forman el stock.

Juego

1. **Declaración:** El primer jugador dispuesto a ser hombre anuncia su intención y puede optar por intercambiar cartas con el stock.
2. **Elección de triunfo:** El hombre nombra el palo de triunfo después de recoger las cartas del stock.
3. **Matadores:** Ciertas cartas (Spadille, Manille, Basto) son siempre los tres triunfos principales sin importar el palo de triunfo elegido.
4. **Juego de levantadas:** Levantadas estándar con seguimiento obligatorio de palo. La carta de triunfo o palo más alta gana cada levantada.
5. **Ganador:** El hombre debe ganar al menos 5 de 9 levantadas para tener éxito.

Puntuación

- **Sacada:** El hombre gana y recauda de ambos oponentes.
- **Puesta:** El hombre falla y debe pagar en el bote.
- **Codille:** Un defensor gana más levantadas que el hombre, lo que es aún más costoso para el hombre.

Variaciones

- **Ombre (Hombre):** El nombre internacional más conocido para la misma familia de juegos.
- **Mediador:** Una versión para cuatro jugadores donde el cuarto jugador actúa como compañero silencioso.

Consejos y Estrategias

- Sostén al menos dos matadores antes de declarar — son prácticamente imbatibles y garantizan ganancias de levantadas.
- Elige un palo de triunfo donde tengas más cartas para maximizar tu control sobre las levantadas posteriores.

Consejos y estrategia

Nunca declares sin al menos dos matadores. Elige tu palo de triunfo basado en longitud y la presencia de cartas altas.

Lidera tus matadores temprano para despojar a los defensores de sus triunfos, luego usa tu longitud de palo para controlar las levantadas restantes.