

# Traversone

4 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

## Evita tomar la mayoría de bazas.

### PREPARACIÓN

- 4 jugadores, mazo de 40 cartas.
- Reparte 10 cartas a cada uno.
- Sin palo de triunfo.

### PUNTUACIÓN

- Mayoría de bazas = puntos de penalización.
- Las 10 bazas = otros obtienen penalización en su lugar.

Consejo: Descarga tus cartas altas temprano para evitar quedarte atrapado ganando bazas tardías.

### EN TU TURNO

- Sigue palo si es posible.
- La carta más alta del palo jugado gana.
- Sin triunfos.

Traversone es un juego italiano de evitar bazas donde los jugadores intentan evitar ganar bazas. Tomar la mayoría de bazas resulta en una penalización, haciendo que cada baza sea una responsabilidad potencial.

## Objetivo

Evita ganar la mayoría de bazas. El jugador que toma la mayoría de bazas en una ronda recibe puntos de penalización.

## Preparación

1. **Jugadores:** 4 jugadores.
2. **Mazo:** 40 cartas (mazo estándar con 8s, 9s, 10s removidos).
3. **Reparto:** Reparte 10 cartas a cada jugador.

## Juego

1. **Paso 1:** El jugador a la derecha del repartidor inicia la primera baza.
2. **Paso 2:** Los jugadores deben seguir palo si es posible. No hay palo de triunfo.
3. **Paso 3:** La carta más alta del palo jugado gana la baza.
4. **Paso 4:** Después de las 10 bazas, el jugador con la mayoría de bazas recibe puntos de penalización.

## Puntuación

- El jugador con la mayoría de bazas recibe 1 punto de penalización por baza tomada.
- Si dos o más jugadores empatan por la mayoría, la penalización se divide.
- Si un jugador toma las 10 bazas, todos los OTROS jugadores reciben 10 puntos de penalización en su lugar.

## Variaciones

- **Rovescino:** Una variante donde las cartas de puntuación también importan, combinando evitar bazas con evitar puntos.
- **Traversone en Equipo:** Juega en parejas de dos.

## Consejos y Estrategias

- Juega cartas altas temprano cuando otros aún están siguiendo palo para deshacerte de ellas de forma segura.
- Vacía un palo para evadir bazas futuras en ese palo.
- Evita ganar las últimas pocas bazas cuando estés cerca de tener la mayoría.

### Consejos y estrategia

Descarga cartas altas temprano y crea vacíos. Si estás en peligro de tomar la mayoría de bazas, considera ir por todas las 10 para invertir la penalización.

La inversión de 'tomar todas' es el elemento estratégico más emocionante. Cuando un jugador tiene 6+ bazas, otros deben decidir si tratar de detenerlo o dejarlo ir por todas las 10.