

Basura

2-4 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Sé el primero en llenar las diez posiciones (Ás a 10) con las cartas coincidentes.

PREPARACIÓN

- Cada jugador coloca 10 cartas boca abajo en dos filas de cinco.
- Las posiciones están numeradas 1-10, izquierda a derecha, arriba a abajo.
- Las cartas restantes forman una pila central de compra.

PUNTUACIÓN

- El primero en completar las 10 posiciones gana la ronda.
- Los ganadores reducen su diseño por una carta en rondas posteriores.
- El primero en alcanzar un diseño de una sola carta y llenarlo gana el juego.

Consejo: Guarda los Reyes (cartas comodín) para posiciones más difíciles de llenar en lugar de usarlas temprano.

EN TU TURNO

- Compra de la pila de compra o de la pila de descarte.
- Coloca cartas Ás-10 boca arriba en su posición coincidente.
- Las cartas desplazadas se encadenan en sus propias posiciones si están abiertas.
- Las Sotas y Damas son cartas muertas; descarta para terminar tu turno.

Basura es un simple y adictivo juego de cartas donde los jugadores intentan llenar posiciones numeradas 1 a 10 comprando cartas y colocándolas en la ranura correcta. Su mecánica directa la hace un favorito entre familias y jugadores más jóvenes.

Objetivo

Sé el primer jugador en llenar las diez posiciones (Ás a 10) en tu diseño con las cartas correspondientes.

Preparación

1. **Jugadores:** 2 a 4 jugadores.
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas (dos mazos para 3-4 jugadores).
3. **Diseño:** Cada jugador coloca 10 cartas boca abajo en dos filas de cinco, numeradas 1-10 de izquierda a derecha, arriba a abajo.
4. **Compra:** Coloca cartas restantes en una pila central de compra.

Juego

1. **Compra:** Compra la carta superior de la pila de compra o de la pila de descarte.
2. **Colocación:** Si compras un Ás a 10, colócalo boca arriba en la posición correspondiente. La carta anteriormente en esa posición va a tu mano y verificas si puede ir en su posición numerada.
3. **Reacciones en Cadena:** Continúa colocando cartas desplazadas hasta que compres una que no pueda colocarse (un duplicado de una posición llena o una carta de figura).
4. **Cartas Comodín:** Los Reyes son cartas comodín y pueden llenar cualquier posición. Las Sotas y Damas son cartas muertas — descártalas inmediatamente para terminar tu turno.
5. **Descarte:** Cuando no puedas colocar una carta, descártala y termina tu turno.

Ganador

El primer jugador en completar las 10 posiciones gana la ronda. En juego multironda, los ganadores reducen su diseño por una carta en rondas posteriores (de 10 a 9, luego 8, etc.). El primer jugador en alcanzar un diseño de una sola carta y llenarlo gana el juego.

Consejos y Estrategias

- Las cartas comodín (Reyes) son preciosas — úsalas para posiciones más difíciles de llenar.
- Observa la pila de descarte para cartas que necesitas; puedes comprar de allí en tu turno.
- Las reacciones en cadena son la clave para ganancias rápidas — tener suerte en rachas puede despejar muchas posiciones en un turno.

Consejos y estrategia

Guarda cartas comodín para posiciones que son estadísticamente más difíciles de llenar naturalmente. La pila de descarte es un recurso infravalorado — siempre verifica antes de comprar a ciegas.

Aunque en gran medida basado en suerte, elegir sabiamente entre la pila de compra y de descarte e manejar cartas comodín introduce elementos estratégicos ligeros.