

Tien Len

2-5 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Corta

Sé el primero en descartar las 13 cartas jugando combinaciones cada vez más poderosas.

PREPARACIÓN

- Usa una baraja estándar de 52 cartas.
- Reparte 13 cartas cada uno a 4 jugadores.
- Ranking: 3 (bajo) hasta 2 (alto); palos: Corazones > Diamantes > Tréboles > Picas.

PUNTUACIÓN

- El primer jugador que se queda sin cartas gana la ronda.
- Cuatro de un tipo o pares dobles consecutivos actúan como bombas que vencen cualquier 2 sencillo.
- El 2 de Corazones es la carta sencilla más poderosa del juego.

Consejo: Guarda tus 2s para tomar el control; no los juegues al inicio.

EN TU TURNO

- Juega el mismo tipo de combinación (sencillo, par, triple, escalera) pero de rango más alto.
- Pasa si no puedes o no quieres vencerla; pasar te bloquea hasta una nueva ronda.
- Cuando todos los demás pasen, comienza una nueva ronda con cualquier combinación.

Tien Len es el juego de cartas más popular de Vietnam, un juego de escalada donde los jugadores compiten por descartar todas sus cartas jugando combinaciones cada vez más poderosas. Con una jerarquía de palos única y 2s poderosos, crea una competencia dinámica y emocionante.

Objetivo

Sé el primer jugador en jugar todas tus cartas. Las cartas se juegan en combinaciones que deben vencer la jugada anterior, siendo el 2 la carta más alta.

Configuración

1. **Jugadores:** 4 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** 13 cartas cada uno.
4. **Ranking de cartas:** 3 (más bajo) hasta 2 (más alto).
Ranking de palos: Corazones > Diamantes > Tréboles > Picas.
5. **Primera jugada:** El jugador con el 3 de Picas comienza el primer juego.

Combinaciones válidas

1. **Sencillos:** Cualquier carta individual.
2. **Pares:** Dos cartas del mismo rango.
3. **Triples:** Tres cartas del mismo rango.
4. **Escaleras:** Tres o más cartas consecutivas (por ejemplo, 3-4-5). El palo no necesita coincidir. Los 2 no pueden usarse en escaleras.
5. **Escaleras dobles:** Tres o más pares consecutivos (por ejemplo, 3-3-4-4-5-5).

Juego

1. **Jugando:** Debes jugar el mismo tipo de combinación que la inicial (sencillo en sencillo, par en par, etc.) pero de rango más alto.
2. **Pasando:** Si no puedes o no quieres vencer la jugada actual, pasas. Una vez que pasas, no puedes jugar nuevamente hasta que comience una nueva ronda.
3. **Nueva ronda:** Cuando todos los demás jugadores pasan, el último jugador en jugar comienza una nueva ronda con cualquier combinación.
4. **Bombas:** Cuatro de un tipo o una secuencia de tres o más pares consecutivos pueden vencer un 2, independientemente del tipo de combinación actual.

Consejos y estrategias

- Los 2s son los sencillos más poderosos — úsalos para tomar el control cuando sea necesario.
- Construye escaleras largas para descartar muchas cartas a la vez.
- Guarda tus combinaciones más fuertes para cuando necesites recuperar el control.

Consejos y estrategia

Gestionar tus 2s es la habilidad más importante. Son inmensamente poderosos pero también vulnerables a bombas. Úsalos sabiamente en lugar de liderar con ellos.

La jerarquía de palos (Corazones > Diamantes > Tréboles > Picas) importa para desempates. El 2 de Corazones es la carta sencilla más poderosa del juego.