

Three Five Eight

3 jugadores

52 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Gana tu número objetivo de bazas (3, 5 u 8).

PREPARACIÓN

- 3 jugadores, reparte 16 a cada uno + 4 al repartidor.
- El repartidor recoge extras, nombra triunfo, descarta 4.
- El jugador con objetivo de 8 inicia primero.

PUNTUACIÓN

- Las bazas extra ganan derechos de intercambio de cartas.
- Primero en 12 bazas en una ronda gana.

Consejo: El repartidor tiene una ventaja grande con 4 cartas extra. Úsala sabiamente.

EN TU TURNO

- Sigue palo si es posible.
- El triunfo más alto o carta del palo jugado más alta gana.
- Cuenta bazas contra objetivos.

Three Five Eight (también llamado *Sergeant Major*) es un juego de toma de bazas para exactamente 3 jugadores donde cada uno tiene un objetivo de baza diferente: 3, 5 u 8 bazas. Los jugadores intercambian cartas entre rondas según su desempeño.

Objetivo

Gana tu número objetivo de bazas (3, 5 u 8 dependiendo de tu posición). Superar tu objetivo te gana el derecho a intercambiar cartas la próxima ronda.

Preparación

1. **Jugadores:** 3 jugadores.
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Reparte 16 cartas a cada jugador. Las 4 cartas restantes van al repartidor, que descarta 4 después de verlas.

Juego

1. **Paso 1:** El repartidor recoge las 4 cartas extra, elige un palo de triunfo y descarta 4 cartas boca abajo.
2. **Paso 2:** El jugador con objetivo de 8 inicia la primera baza. Los jugadores deben seguir palo si es posible.
3. **Paso 3:** El triunfo más alto o la carta más alta del palo jugado gana cada baza.
4. **Paso 4:** Después de todas las bazas, los jugadores que superan su objetivo toman cartas de los que se quedan cortos la próxima ronda.

Puntuación

- Los jugadores que superan su objetivo ganan 'bazas extra' como moneda de intercambio.
- Los jugadores que se quedan cortos deben dar sus mejores cartas a los que tienen bazas extra.
- El juego continúa hasta que un jugador gana 12 bazas en una sola ronda.

Variaciones

- **Nine Five Two:** Los objetivos son 9, 5 y 2 bazas en su lugar.
- **Objetivos Rotatorios:** Los objetivos rotan cada ronda para que todos los jugadores experimenten cada posición.

Consejos y Estrategias

- Como el jugador con objetivo de 8, necesitas triunfos fuertes y la capacidad de controlar el juego.
- Como el jugador con objetivo de 3, juega defensivamente y deja que otros luchen por las bazas.
- Intercambiar cartas sabiamente entre rondas es crucial para el éxito a largo plazo.

Consejos y estrategia

Adapta tu estrategia a tu objetivo. El jugador de 8 debe dominar; el jugador de 3 debe jugar conservadoramente y dejar que otros choquen.

El intercambio de cartas entre rondas significa que el desempeño fuerte temprano se amplifica. El repartidor tiene la ventaja más grande de las 4 cartas extra.