

# Treinta y Uno

2-7 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Corta

Reúne cartas en un solo palo que sumen lo más cercano posible a 31.

## PREPARACIÓN

- Reparte 3 cartas a cada jugador.
- Coloca las cartas restantes como compra con una boca arriba de descarte.
- Cada jugador comienza con 3 fichas (vidas).

## PUNTUACIÓN

- Ases: 11, cartas de figura: 10, cartas numéricas: valor facial.
- La puntuación es la suma de cartas en tu mejor palo único.
- Tres del mismo valor puntúa 30.5 puntos.
- El puntuador más bajo pierde una ficha; pierde las 3 y estás fuera.

*Consejo: Golpea temprano con 27+ para tomar desprevenidos a los oponentes antes de que mejoren.*

## EN TU TURNO

- Compra una carta de la pila de compra o de descarte.
- Descarta una carta para mantener exactamente 3 en la mano.
- Opcionalmente golpea en lugar de comprar para terminar la ronda.
- Después de un golpe, todos los otros jugadores obtienen un turno final.

Treinta y Uno es un juego rápido de compra y descarte donde los jugadores intentan reunir cartas en un solo palo que sumen lo más cercano posible a 31. Con reglas simples y rondas rápidas, es ideal para juego casual con grupos de distintos niveles de habilidad.

## Objetivo

Reúne cartas en un solo palo que sumen lo más cercano posible a 31. Los Ases cuentan como 11, las cartas de figura como 10, y las cartas numéricas por su valor facial.

## Preparación

1. **Jugadores:** 2 a 7 jugadores.
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Cada jugador recibe 3 cartas. Coloca el resto como una pila de compra con una carta boca arriba para iniciar la pila de descarte.
4. **Fichas:** Cada jugador comienza con 3 fichas (monedas, fichas o vidas).

## Juego

1. **Compra:** En tu turno, compra una carta de la pila de compra o de la pila de descarte.
2. **Descarte:** Descarta una carta en la pila de descarte, manteniendo exactamente 3 cartas en la mano.
3. **Golpear:** En lugar de comprar, puedes golpear la mesa para señalar que estás satisfecho con tu mano. Todos los otros jugadores obtienen un turno final.
4. **Puntuación:** Después de un golpe, todos los jugadores revelan sus manos. Tu puntuación es la suma de cartas en tu mejor palo único.
5. **Mano Especial:** Tres del mismo valor (cualquier valor) puntúa 30.5 puntos.

## Eliminación

El jugador con la puntuación más baja cada ronda pierde una ficha. Cuando un jugador pierde las tres fichas, es eliminado. El último jugador en pie gana.

## Consejos y Estrategias

- Comprométete con un palo temprano en lugar de dividirlo entre dos.
- Golpea cuando tengas una mano fuerte para tomar desprevenidos a los oponentes.
- Observa lo que otros descartan para juzgar si están cerca de un total alto.

## Consejos y estrategia

---

Enfócate en un palo y agarra cartas de alto valor. Los Ases y las cartas de figura son tus mejores amigos. Golpea temprano si tienes 27 o más para presionar a los oponentes.

Saber cuándo golpear es la habilidad más importante. Una mano de 28+ generalmente es segura, pero si sospechas que los oponentes están luchando, incluso 25 puede ser suficiente.