

# Tablanet

2-4 jugadores

52 cartas

Dificultad: Fácil

Duración: Media

Anota la mayoría de puntos capturando cartas de la mesa y logrando barridas de tabla.

## PREPARACIÓN

- Usa un mazo estándar de 52 cartas con 2 a 4 jugadores.
- Reparte 4 cartas a cada jugador y coloca 4 cartas boca arriba en la mesa.
- Rereparte 4 cartas cada uno cuando las manos estén vacías hasta que se agote la baraja.

## PUNTUACIÓN

- Mayoría de cartas: 3 puntos. Mayoría de oros: 2 puntos.
- Diez de diamantes: 3 puntos. Dos de oros: 2 puntos. Cada as: 1 punto.
- Cada tabla (barriendo todas las cartas de la mesa): 1 punto.

Consejo: Cronometra tus capturas para dejar la mesa casi vacía, preparando una tabla en tu próximo turno.

## EN TU TURNO

- Juega una carta que coincida con el valor de una o más cartas de la mesa para capturarlas.
- Captura múltiples cartas cuyos valores sumen el valor de tu carta.
- Si no puedes o eliges no capturar, arrastra tu carta a la mesa.

Tablanet es un popular juego de pesca jugado en los Balcanes y Turquía, donde los jugadores capturan cartas de una mesa central haciendo coincidir valores. Combina aritmética simple con timing táctico y recompensa a los jugadores que pueden barrer la mesa limpia.

## Objetivo

Anota la mayoría de puntos capturando cartas de la mesa. Se ganan puntos por cartas específicas capturadas, teniendo la mayoría de cartas en general y logrando 'tabla' al barrer todas las cartas de la mesa en un solo juego.

## Preparación

1. **Jugadores:** 2 a 4 jugadores.
2. **Mazo:** Mazo estándar de 52 cartas.
3. **Reparto:** Cada jugador recibe 4 cartas. Se colocan 4 cartas boca arriba en la mesa.
4. **Repartos:** Cuando todos los jugadores han jugado sus 4 cartas, se reparten 4 cartas nuevas a cada jugador (pero no a la mesa). Esto continúa hasta que se agota la baraja.

## Juego

1. **Coincidencia:** En tu turno, juega una carta de tu mano que coincida con el valor de una o más cartas de la mesa para capturarlas.
2. **Combinación:** Puedes capturar múltiples cartas de la mesa si sus valores suman el valor de tu carta jugada.
3. **Tabla (barrida):** Si tu captura toma todas las cartas de la mesa, anotas un bono de tabla.
4. **Arrastrar:** Si no puedes o eliges no capturar, coloca tu carta boca arriba en la mesa.

## Puntuación

- **Mayoría de cartas:** El jugador con la mayoría de cartas capturadas anota 3 puntos.
- **Mayoría de oros:** El jugador con la mayoría de cartas de oros anota 2 puntos.
- **Diez de diamantes:** Vale 3 puntos.
- **Dos de oros:** Vale 2 puntos.
- **Cada as:** Vale 1 punto.
- **Cada tabla:** Vale 1 punto.

## Variaciones

- **Tablanet turco:** Usa sotas como cartas comodín que pueden capturar cualquier carta única en la mesa.
- **Tablić serbio:** Presenta valores de puntos ligeramente diferentes y permite construir combinaciones en la mesa.

## Consejos y Estrategias

---

- Recuerda qué cartas de alto valor (ases, diez de diamantes, dos de oros) han sido capturadas y por quién.
- Prepara oportunidades de tabla cronometrando tus capturas para dejar la mesa casi vacía para tu siguiente turno.
- Evita arrastrar cartas que tu oponente pueda usar fácilmente para lograr un barrido de tabla.

## Consejos y estrategia

---

Enfócate en asegurar el diez de diamantes y dos de oros temprano, ya que ofrecen valores de puntos desproporcionadamente altos. Planifica oportunidades de tabla varios movimientos adelante.

El final es donde se deciden los partidos. Rastrea qué cartas de alto puntaje permanecen en la baraja y posíciónate para capturarlas en los repartos finales.