

Svoi Kozyri

3-5 jugadores

36 cartas

Dificultad: Medio

Duración: Media

Ganar la mayoría de bazas usando tu palo de triunfo personal elegido secretamente.

PREPARACIÓN

- Usa una baraja de 36 cartas (6 hasta As) con 3 a 5 jugadores.
- Reparte las cartas equitativamente entre todos los jugadores.
- Cada jugador elige secretamente un palo como su triunfo personal.

PUNTUACIÓN

- Cada baza ganada cuenta como 1 punto.
- Ganar más de la mitad de las bazas obtiene un punto de bono.
- El primer jugador en alcanzar el total de puntos acordado gana.

Consejo: Retrasa revelar tu triunfo el máximo posible para mantener a los oponentes adivinando.

EN TU TURNO

- Sigue el palo de salida si es posible; de lo contrario, juega cualquier carta.
- Jugar una carta de triunfo personal vence todas las cartas que no son triunfo.
- Revela tu palo de triunfo la primera vez que lo uses.

Svoi Kozyri, que significa 'tus propios triunfos', es un juego de cartas ruso donde cada jugador selecciona su propio palo de triunfo personal al inicio de la ronda. Este giro único en los juegos de bazas crea una dinámica donde cada jugador tiene una ventaja estratégica diferente.

Objetivo

Ganar la mayoría de bazas durante la ronda aprovechando tu palo de triunfo personal. El jugador o pareja con más bazas en múltiples rondas gana el juego.

Preparación

1. **Jugadores:** 3 a 5 jugadores.
2. **Baraja:** Baraja de 36 cartas (6 hasta As en cada palo).
3. **Reparto:** Las cartas se reparten equitativamente entre todos los jugadores.
4. **Elegir triunfos:** Antes de que comience el juego, cada jugador elige secretamente un palo como su triunfo personal. Este palo se revela solo cuando un jugador lo usa para ganar una baza.

Juego

1. **Salida:** El jugador a la izquierda del repartidor abre con cualquier carta.
2. **Seguir palo:** Los jugadores deben seguir el palo de salida si es posible. Si no pueden, pueden jugar cualquier carta.
3. **Triunfos personales:** Cuando un jugador juega una carta de su palo de triunfo personal sin poder seguir el palo, esa carta vence todas las cartas que no son triunfo. Si varios jugadores juegan sus triunfos personales, el triunfo más alto gana.
4. **Revelar triunfos:** La primera vez que juegas una carta de triunfo personal, anuncia tu palo de triunfo a todos los jugadores.

Puntuación

- **Bazas ganadas:** Cada baza cuenta como un punto.
- **Bono:** Un jugador que gana más de la mitad de las bazas en una ronda obtiene un punto de bono.
- **Objetivo del juego:** El primer jugador en alcanzar el total de puntos acordado gana.

Variaciones

- **Triunfos ciegos:** Los jugadores eligen su palo de triunfo sin mirar sus cartas primero, añadiendo un elemento de juego.
- **Svoi Kozyri por equipos:** Las parejas comparten un palo de triunfo, requiriendo coordinación antes de que comience la ronda.

Consejos y estrategias

- Elige tu palo de triunfo basándote en qué palo tienes más cartas altas, no solo más cartas.
- Retrasa revelar tu triunfo el máximo posible para mantener a los oponentes adivinando.
- Observa atentamente cuándo otros jugadores no pueden seguir el palo para deducir su triunfo personal antes de que sea formalmente revelado.

Consejos y estrategia

Selecciona un palo de triunfo donde tengas tanto cantidad como calidad. Un palo con muchas cartas bajas es menos útil que un palo más corto con ases y reyes.

Leer a los oponentes es tan importante como manejar tu propia mano. Cuando un jugador descarta fuera del palo temprano, considera si están preparándose para usar un triunfo personal o si genuinamente son débiles en ese palo.